



Questa newsletter italiana nasce da un accordo con Chris Schneider che ha acconsentito alla traduzione italiana della sua *Newsletter Shift838*. Vuole essere una nuova risorsa per i computer **TI-99/4A** e **GENEVE 9640**, in modo da divulgare e mantenere aggiornati tutti gli utenti che ancora oggi si interessano a questi computer.

Benvenuti al numero #2 Volume 4 della newsletter TI99IUC-SHIFT838 italy!

Se ancora non vi siete iscritti alla newsletter, seguite il link qui sotto per iscrivervi:
per la versione italiana - <http://www.ti99iuc.it/web/go?TE27BR>
per la versione inglese - <http://shift838.99er.net>

Abbiamo lavorato a lungo con Chris Schneider in modo che la newsletter possa essere pubblicata tradotta nello stesso giorno di quella USA per tutti gli utenti italiani TI. Se non avete visitato il sito di Chris, fatelo subito all'indirizzo <http://shift838.99er.net> – All'interno del suo sito oltre le newsletters potrete trovare anche altre cose interessanti ☺

In questo numero ci siamo occupati di un paio di aggiornamenti hardware per la console TI-99/4A. Servono per alimentare la scheda NanoPEB / CF7+, la nuova Sidecar 32k di JediMatt42, il convertitore da VGA ad HDMI e sono utili anche per disporre di una porta USB per caricare un dispositivo smart!

Chiunque voglia inviare un articolo per le macchine TI/Geneve e vederlo pubblicato sulla nostra newsletter, può semplicemente spedire un messaggio email.

Gli argomenti principali trattati in questo numero:

- GUIDA: Alimentare una NanoPEB/CF7 direttamente dal TI-99/4A;
- Recensione Tunnels of Doom Reboot e Medieval Games I, II e III;
- Le postazioni TI-99 oggi nel mondo, questo mese la postazione di: **Arnuphis!**;
- Nuovo Rompicapi per voi e soluzione del precedente... tanto altro !!

Buona Lettura!

[Ciro Barile](#)

TI Monthly Highlights

- Diamo notizia della scomparsa di un grande utente di sistemi TI. **Bud Mills** è deceduto lo scorso 15 settembre 2016 all'età di 80 anni. La maggior parte di noi ricorda **Bud** per il suo fantastico lavoro con l'Horizon RAM Disk! Riposa in pace, amico! Se volete leggere il necrologio, potete farlo al seguente indirizzo:



<http://www.legacy.com/obituaries/toledoblade/obituary.aspx?pid=181426907>

- La BBS **Heatwave** in Arizona è stata disabilitata a causa della scarsa stabilità dell'hardware che la teneva in piedi. La BBS è stata trasferita nelle mani di *Insane Multitasker* (lo sviluppatore del software) che ora sta effettuando i test necessari per verificare se sarà possibile rimetterla in funzione a Houston! Se ci riuscirà, avremo ben 2 BBS supportate da hardware TI/Geneve nella stessa città!

Al momento la BBS sta girando in fase di collaudo. Per le informazioni su come connettersi, controllate la sezione "**Risorse**".

La BBS **Heatwave** ha sempre avuto un grande seguito, come molti sanno, soprattutto nella comunità di utenti di sistemi TI/Geneve. Quando fu annunciato, dopo 5 anni di funzionamento, che la BBS sarebbe andata offline, al solo pensiero molti fra noi utenti ci sono rimasti male perché si trattava di una BBS standard alla quale collegarsi.

Quindi ecco a voi un pensiero o una sfida, se preferite. Visto che ci sono molti di noi utenti TI e Geneve che amano le nostre piccole macchine, **quanti di voi vorrebbero gestire una BBS basata su hardware TI/Geneve?**

Ci sono alcuni software per BBS tra cui scegliere. **S&T** è uno dei migliori programmi per BBS, insieme a **FuSION**, poiché si avvalgono dello stesso codice assembly e può persino girare su un sistema emulato.

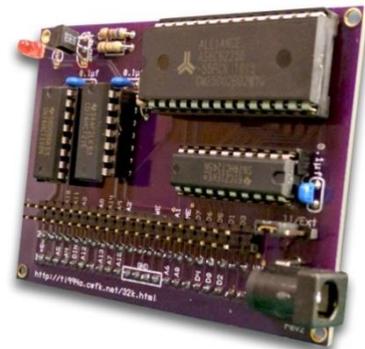
Vorremmo lanciare questa sfida per vedere quante BBS basate su TI/Geneve riusciamo a mettere online. Forza, diamo agli altri retrocomputer come Atari e Commodore un bel po' di filo da torcere! Ci sono un sacco di BBS basate su quelle macchine e non abbastanza per i nostri adorati sistemi TI.

Chi se la sente di accettare la sfida? Contattaci in privato se sei interessato! 😊

- Un gran numero di **DUMP di cartridge** stanno arrivando dagli utenti di AtariAge per la FlashRom 99! Ora ne abbiamo più che mai fra cui scegliere. Seguite questo link:

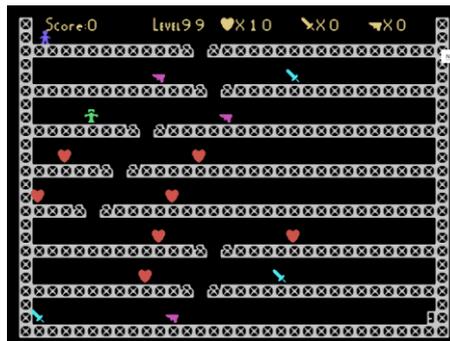
[\[http://atariage.com/forums/topic/253095-flashrom-99-image-repository-9192016/#entry3518743\]](http://atariage.com/forums/topic/253095-flashrom-99-image-repository-9192016/#entry3518743)

- Una nuova espansione **Sidecar 32k** è in fase di sviluppo da parte di *JediMatt42*. *JediMatt42* è lo sviluppatore della più recente interfaccia USB per tastiera per i sistemi TI e Geneve, quindi sappiamo che sarà sicuramente un prodotto stabile e che offrirà un'espansione di memoria semplice da utilizzare, soprattutto per gli utenti TI che ancora non ne hanno una. L'uscita è imminente ed è prevista per la fine di Ottobre 2016.



[\[http://atariage.com/forums/topic/254502-32k-expansion-for-the-side-port-work-in-progress/#entry3545303\]](http://atariage.com/forums/topic/254502-32k-expansion-for-the-side-port-work-in-progress/#entry3545303)

- Un nuovo gioco, 32k è in fase di sviluppo. notizia su AtariAge. Si tratta agli zombie per un solo da un grattacielo. Tenetelo curato e promette davvero animazioni per lo sprite



ZOMBi, in Extended Basic *Sinphaltimus* ne ha dato di un gioco di sopravvivenza giocatore che deve fuggire d'occhio perché è molto bene ed ha ottime principale!

[\[http://atariage.com/forums/topic/255837-new-32k-xb-gamezombi-work-in-progress/#entry3570558\]](http://atariage.com/forums/topic/255837-new-32k-xb-gamezombi-work-in-progress/#entry3570558)

- **Wizard's Doom** è un gioco programmato in Extended Basic da *Adamantyr*. Se vi piace **Tunnels of Doom** o qualsiasi altro RPG (Role Playing Game), allora date un'occhiata a questo titolo. Il suo sviluppo è già alla fase Beta! L'autore sta davvero



intensificando il suo lavoro per portarlo a termine!



intensificando il suo lavoro per portarlo a termine!

[\[http://atariage.com/forums/topic/253486-new-xb-game-wizards-doom-in-progress/page-1#entry3526213\]](http://atariage.com/forums/topic/253486-new-xb-game-wizards-doom-in-progress/page-1#entry3526213)

TI STARTER HARDWARE

Come alimentare la NanoPEB o la CF7+ direttamente dal TI99/4A ?

...ci sono varie soluzioni vediamole insieme:

1° Soluzione

NanoPEB o CF7+ prendono l'alimentazione dal Sintetizzatore Vocale.

(Modifica realizzata da SparkDrummer)

IMPORTANTE: se effettuate questa modifica e compromettete l'uso della vostra macchina, *SparkDrummer* o *SHIFT838/TI99IUC* **NON** possono essere ritenuti responsabili per l'hardware danneggiato! Se la vostra macchina dovesse diventare consapevole di se stessa e conquistare il mondo, soltanto voi sarete i responsabili per la rovina del genere umano! Se pensate di aver sperimentato un caso di **auto-coscienza** del vostro TI, chiamate subito il numero verde **800-GIORNO-DEL-GIUDIZIO** e chiedete di parlare con **John Connor**. Riferite il vostro problema e lui si prenderà cura di voi! Se sentite l'odore di fumo o se questa modifica dovesse causare qualsiasi danno a cose/persona, perdita di beni o della vostra stessa vita, noi non ne siamo responsabili in alcun modo. **NON VENITE A PIANGERE DA NOI!**

Ok, allora con le avvertenze fuori dalle scatole, diamoci da fare! 😊

Vantaggi principali:

- Aggiornamento facilissimo!
- Non è necessario smontare la console
- Fornisce l'alimentazione direttamente dal sintetizzatore vocale
- E' possibile spostare il sintetizzatore ad altre unità e raggiungere lo stesso l'alimentazione senza alcuna modifica
- Minore usura della vostra NanoPEB o CF7+
- Un adattatore di corrente in meno da utilizzare

Materiale richiesto:

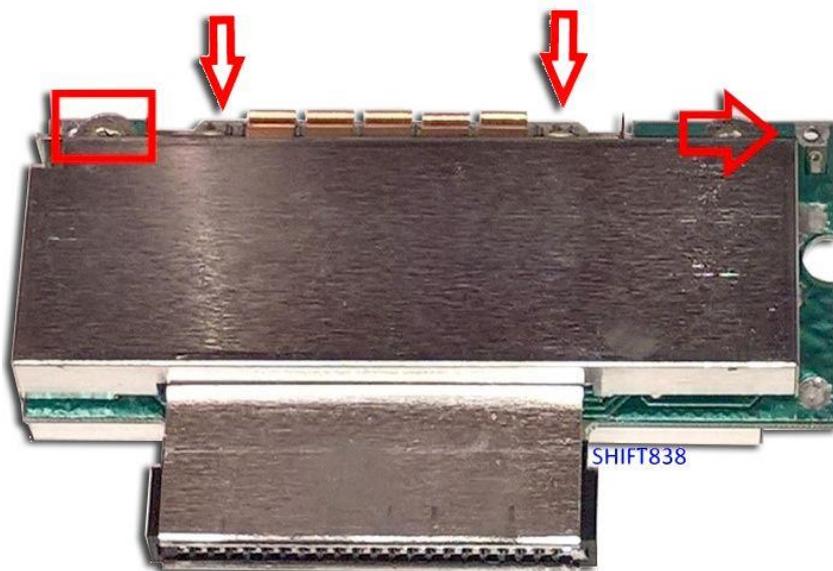
- TI-99/4A
- Sintetizzatore vocale del TI
- NanoPEB o CF7+
- Saldatore e stagno
- Adattatore DC 5.5mm x 2.1mm
- Filo elettrico
- Trapano e punte da trapano
- Cacciavite a stella
- Smerigliatrice o lima (se avete pazienza)

Se eseguirete tutte le istruzioni in modo corretto, il vostro sintetizzatore vocale (PHP1500) modificato dovrebbe apparire così:



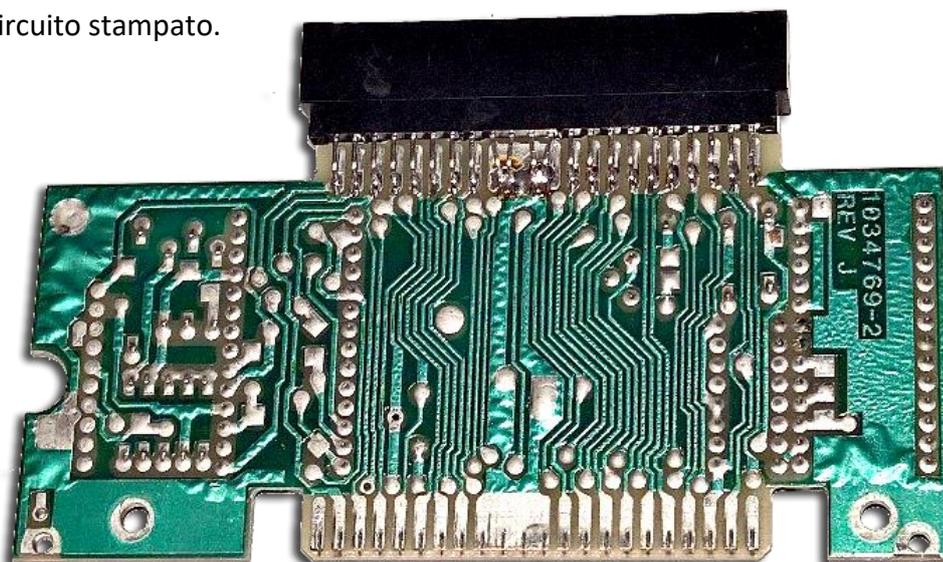
Passo 1: smontare il Sintetizzatore Vocale del TI

Passo 2: togliere il sintetizzatore dalla custodia in plastica – sarà dentro ad un involucro protettivo in metallo.



- viti che tengono l'involucro della scheda circuito;
- viti che tengono i sensori in ottone attaccati all'involucro protettivo;
- deve essere rimosso per accedere alla scheda circuito;

Passo 3: rimuovere la protezione in metallo dalla scheda per avere accesso ai punti di contatto del circuito stampato.



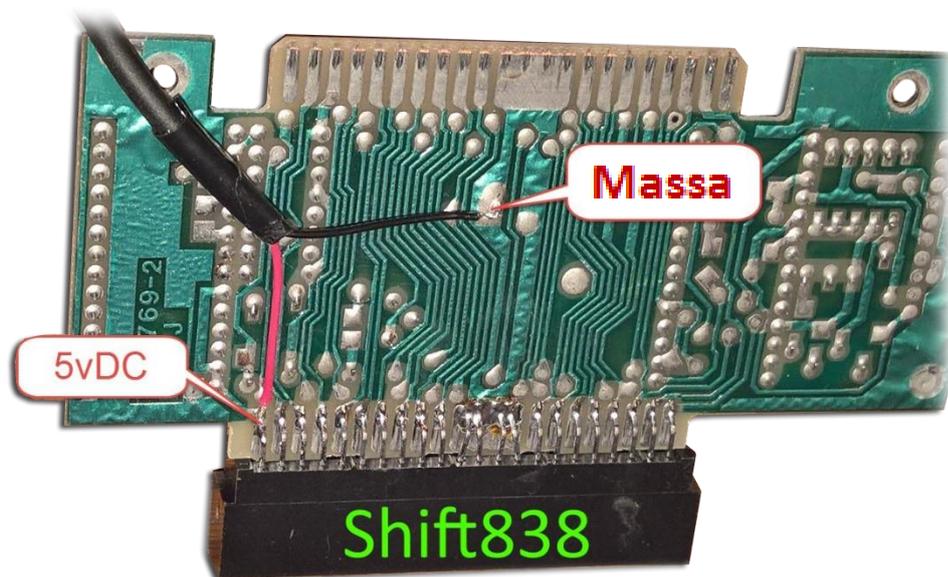
ecco come appare il sintetizzatore una volta fuori dalla protezione

Passo 4: fate un piccolo foro della giusta dimensione con il trapano nella parte bassa a sinistra della custodia, grande abbastanza per far passare il cavetto di alimentazione.



Passo 5: fate passare il cavetto attraverso il foro praticato come al punto precedente. Saldare i fili per il cavetto al connettore dell'adattatore DC: **positivo** al polo centrale
negativo alla custodia esterna

Passo 6: saldare i fili positivo e negativo sui punti positivi e negativi indicati sull'unità del sintetizzatore, come illustrato di seguito



Passo 7: è il momento di collegare il sintetizzatore vocale. E' consigliabile comunque utilizzare preventivamente un voltmetro per verificare la tensione fornita al cavetto d'alimentazione che si collega alla NanoPEB / CF7+, dovrebbe essere di +5V o poco più (+5.07/5.15)

Passo 8: Se tutto risulta corretto potete riassembleare il vostro speech... Buon Divertimento!

2° Soluzione

La modifica prende la tensione necessaria dall'alimentatore interno della console TI99/4A, cioè 5V e 12V a seconda delle vostre esigenze per dare corrente a NanoPEB, CF7+, convertitore VGA-HDMI o alla nuova espansione Sidecar 32k di JediMatt42!.

(Modifica realizzata da Shift838 con alcuni suggerimenti di Ω, Arcade Shopper ed altri utenti di AtariAge!)

IMPORTANTE: se effettuate questa modifica e compromettete l'uso della vostra macchina, SparkDrummer o SHIFT838/TI99IUC NON possono essere ritenuti responsabili per l'hardware danneggiato! Se la vostra macchina dovesse diventare consapevole di se stessa e conquistare il mondo, soltanto voi sarete i responsabili per la rovina del genere umano! Se pensate di aver sperimentato un caso di **auto-coscienza** del vostro TI, chiamate subito il numero verde **800-GIORNO-DEL-GIUDIZIO** e chiedete di parlare con **John Connor**. Riferite il vostro problema e lui si prenderà cura di voi! Se sentite l'odore di fumo o se questa modifica dovesse causare qualsiasi danno a cose/persona, perdita di beni o della vostra stessa vita, noi non ne siamo responsabili in alcun modo. **NON VENITE A PIANGERE DA NOI!**

Ok, allora con le avvertenze fuori dalle scatole, diamoci da fare! ☺

Ringraziamo pubblicamente Ω per aver trovato il regolatore di potenza stepdown da 5V e 12V usato in questo progetto. Gran bella scoperta e funziona benissimo!

Vantaggi principali:

- Non è necessario smontare il sintetizzatore vocale;
- Fornisce alimentazione direttamente dall'alimentatore del TI su linee a 5V e 12V;
- La porta USB fornisce inoltre funzionalità di ricarica per dispositivi smart come telefoni, tablet, ecc. (il TI è decisamente entrato nell'era moderna adesso!);
- Minore usura della vostra NanoPEB/CF7+, del convertitore VGA-HDMI o di altri dispositivi;
- La porta USB è proprio bella da vedere su una macchina degli anni '80!;
- Un adattatore di corrente in meno da utilizzare!;
- La porta USB può essere utilizzata per altri progetti...

Materiale richiesto:

- TI-99/4A;
- Sintetizzatore vocale;
- NanoPEB o CF7+;
- 2x4 posizione ad angolo di 90° passo 2,54mm
- 1 x porta con scheda femmina USB 2.0 Tipo A passo 2,54mm;
(<https://www.amazon.com/Female-Breakout-Board-2-54mm-Header/dp/B01K42V2S2>)
- 1 x regolatore di tensione stepdown da 12V a 5V;
(<http://www.getfpv.com/5v-step-down-voltage-regulator.html>)

Si prega di notare che in questo aggiornamento è stato usato il regolatore stepdown da 12V a 5V, dal momento che il TI/99-4A utilizzato aveva già la tastiera USB, che porta già tensione e ho pensato che potevo prenderla dall'alimentatore della console.

Metteremo in evidenza le differenze per collegare direttamente la linea a 5V, in modo da non preoccuparsi del regolatore stepdown a 12V.

- Saldatore e stagno;
- Adattatore DC da USB a 5.5mm x 2.1mm;
(<https://www.amazon.com/Generic-Volt-Barrel-Power-Cable/dp/B00304DZ71>)
- Filo elettrico;
- Fili da Femmina a Femmina;
(la lunghezza dipende da dove si trova USB e/o il regolatore di tensione stepdown, simile a quello del link seguente: <https://www.amazon.com/40pcs-Female-2-54mm-Jumper-Wires/dp/B007MRQC1K>). Questi servono per connettere / disconnettere velocemente.
- Smerigliatrice con le giuste punte per la plastica;
- Cacciavite a stella;
- Lima per rifinire il lavoro della smerigliatrice;

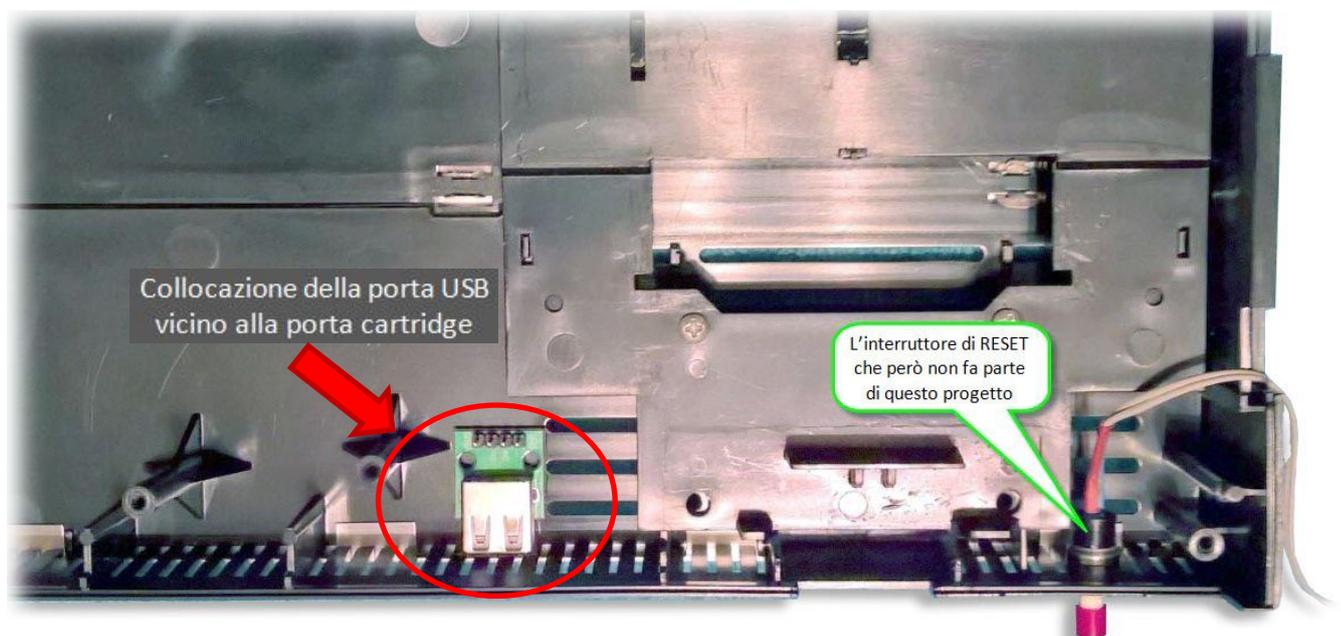
Passo 1: scollegate e smontate il vostro TI-99/4A, prendendo attentamente nota di tutti i componenti, viti e molle (soprattutto quella piccola molletta che tiene chiusa lo sportellino della cartuccia! Ne abbiamo persa una ed abbiamo dovuto ordinarne di nuove.)

Dovrete rimuovere l'alimentatore e la scheda madre principale per questa modifica.

Questa è anche un'ottima occasione per effettuare altri aggiornamenti come la modifica LED, la F18A, il pulsante Reset e la tastiera USB!

Dopo aver rimosso l'alimentatore e la scheda madre procediamo con il *Passo #2*.

Passo 2: trovate una collocazione per il connettore USB femmina nella parte posteriore del TI, in modo che non possa interferire con il montaggio di qualsiasi hardware o scheda all'interno della console, come illustrato di seguito.

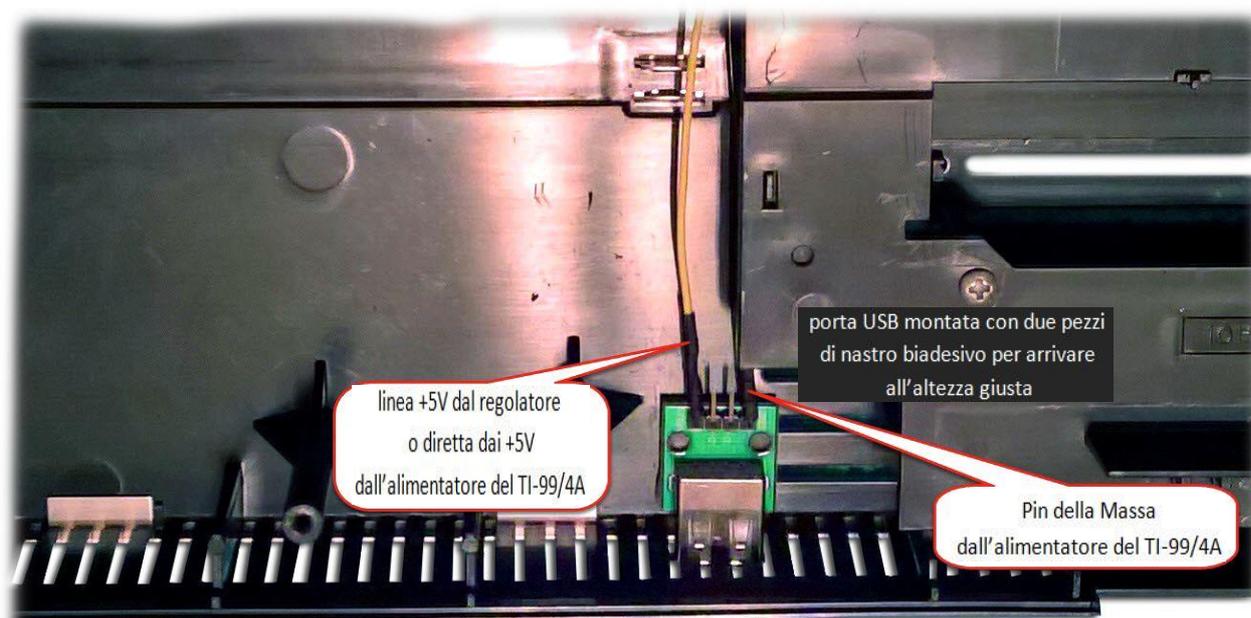


Passo 3: tagliare 3 prese d'aria per accedere alla zona in cui sarà posizionato il connettore USB. Sarà meglio usare 2 pezzi di nastro biadesivo uno sopra l'altro per ottenere l'altezza necessaria per il margine di manovra utile quando è installata la porta USB.

Passo 4: saldare le porte ad angolo di 90° al connettore USB.

Passo 5: se si utilizza il regolatore a 12V, saldare le porte ad angolo di 90° al regolatore di tensione (**ignorare questo passaggio se collegate la porta USB direttamente alla linea a 5V**).

Passo 6: assicurarsi che la linea a +5V e la Massa siano collegate conformemente (2 poli esterni per quello che ho acquistato io). I pin centrali sono utilizzati per il trasferimento dati, nessun utilizzo al momento.



Passo 7: Aggiungere 2 pezzi di nastro biadesivo alla parte di circuito (PCB) della schedina USB

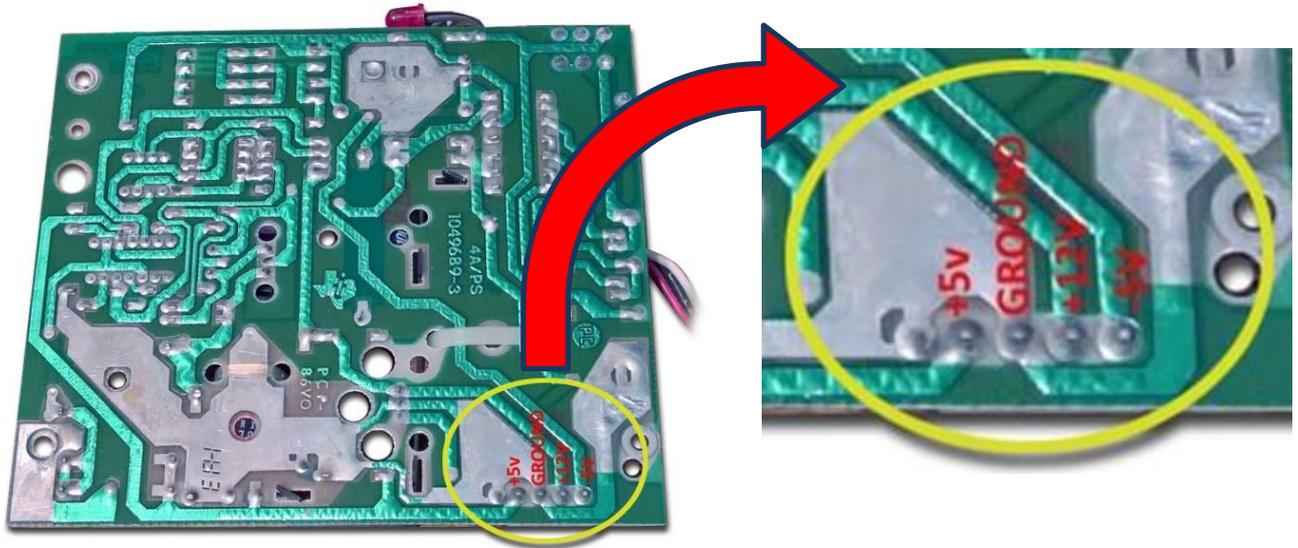
Passo 8: Installare la porta USB nella posizione prescelta con il nastro biadesivo (2 pezzi, uno sopra l'altro) e montare la porta USB

Passo 9: Far passare i fili fino al regolatore di tensione a 12V oppure direttamente fino al circuito di alimentazione del TI (a seconda del metodo che avete scelto di seguire)

Nota: se usate il regolatore a 12V, entrambi i fili di Massa sul modulo 12V e sul connettore USB devono essere collegati alla massa dell'alimentatore del TI-99/4A!

Ignorate il Passo 10 se avete deciso di utilizzare il regolatore di tensione e andate al Passo 11.

Passo 10: collegare i pin appropriati con i fili del connettore USB per la parte 'Tensione IN' e saldare le estremità al lato +5V sulla scheda di alimentazione del vostro TI-99/4A



Nota: *ignorare i passi 11-13 se NON usate il regolatore di tensione a 12V e andate al Passo 14*

Passo 11: collegate il pin 12V del regolatore (**Tensione IN**) al pin +12V. Collegate il pin di **Massa** ai pin dell'alimentatore del TI come mostrato sopra, saldando una estremità di un filo di testa ma lasciando il connettore di testa sull'altra estremità per un facile collegamento.

Passo 12: collegare il pin **Tensione OUT** (+5V) del regolatore a 12V al pin Tensione IN del connettore USB attraverso un filo di testa

Passo 13: montare il modulo del regolatore con nastro biadesivo nella posizione desiderata

Passo 14: collegare il filo di Massa dall'adattatore USB alla Massa della scheda di alimentazione del TI usando lo stesso metodo visto al *Passo #11*

Se ce l'avete fatta fino a questo punto e utilizzate il metodo del regolatore da 12V a 5V, allora il vostro TI dovrebbe ora assomigliare a quanto si vede nelle due foto qui sotto:



Uscita +5v per la USB
Massa per l'alimentatore
Entrata +12v DC dall'alimentatore
Non usato



Da notare nella foto che il piccolo regolatore di tensione stepdown da 12V a 5V è ben nascosto al di sotto della scheda circuitale dell'alimentatore.

Passo 14: controllare due volte tutti i fili e le connessioni

Passo 15: connettere la USB all'adattatore DC nella USB appena montata

Passo 16: accendete e fate un test della tensione con il voltmetro. Si dovrebbe registrare almeno +5V DC con il centro del connettore cilindrico (positivo) dell'adattatore DC. Quello montato nella prova ha registrato 5.09V DC.

Se seguite le istruzioni correttamente, potrete alimentare la NanoPEB o la CF7+ oppure utilizzare la nuova espansione Sidecar 32k di JediMatt42 con la porta USB appena installata. La nuova porta USB potrà anche agire come caricatore per altri dispositivi.

Passo 17: spegnete l'alimentatore e posizionate tutti i fili nel miglior modo possibile e poi riassemblete tutto il computer.



Passo 18: effettuare un nuovo test della tensione

Passo 19: installare la NanoPEB o la CF7+ e fate un test!

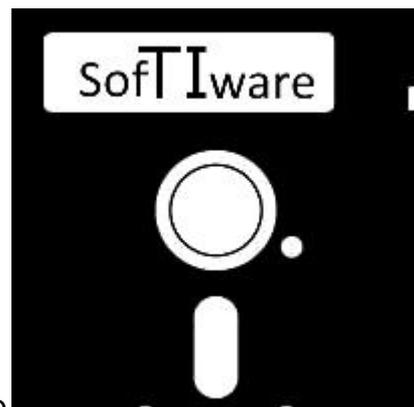


Tutto funziona come previsto. Buon divertimento!

Titolo: Medieval Games I, II e III

Negli anni abbiamo creato alcuni giochi basati su Tunnels Of Doom e che di tanto in tanto vendiamo sulla Rete. Cercheremo di utilizzarli per generare (si spera) un po' di interesse nei confronti della nostra BBS FuSiON. Quindi la partecipazione è un punto chiave per entrare a far parte della schiera di possibili vincitori di un disco dei giochi ToD.

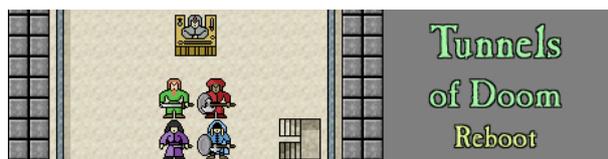
Ogni immagine disco contiene 5 giochi ToD. La lista dei giochi con le schermate rappresentative si possono trovare sul sito FTP: [ftp://ftp.whtech.com/Users/Chris_Schneider/TOD]



Gli utenti devono accedere alla BBS e lasciare un riscontro, inviare messaggi e diventare un membro attivo della BBS. Nel feedback l'utente deve dichiarare di voler partecipare al sorteggio mensile per vincere l'immagine disco dei giochi ToD.

Perciò diamo una bella scossa alla BBS, ragazzi! Fate girare le informazioni su come connettersi ai vostri amici e tenete presente che i vostri amici non devono necessariamente avere computer TI o Geneve, qualsiasi computer andrà bene!

Non si sa mai, magari possiamo ispirare qualcuno a diventare un utente TI o riportare all'ovile qualche vecchio utente TI che si era perso!



Titolo: Tunnels Of Doom Reboot

(autore: Dream Codex)

Per tutti voi amanti di **Tunnels Of Doom**, se volete potete recarvi al sito qui sotto e scaricare una copia di **Tunnels Of Doom Reboot**, insieme a molte altre varianti come **Hunt The Wumpus**. Tutto giocabile tramite il PC, non attraverso un emulatore ma vero codice per PC, sia che si tratti di un eseguibile o che sia online come Hunt The Wumpus.

La grafica di questa edizione è sorprendente ed il programma è dotato di diverse utility per creare nuove varianti del gioco Tunnels Of Doom da utilizzare con questo motore o per convertire i giochi ToD già esistenti. Ne abbiamo convertiti un paio di quelli già sviluppati da noi solo per vedere come funziona questa versione -Reboot-. Durante la fase di conversione verrà utilizzato il vecchio stile "retro" di grafica e suono ToD del TI-99/4A.

Chris ha intenzione di crearne alcuni anche lui (se e quando il tempo a disposizione glielo permetterà). [<http://www.dreamcodex.com/todr.php>]



Highlighted User System

Nel 2016 per ogni numero della newsletter si darà risalto ai sistemi in possesso dagli utenti. Se avete già proposto un sistema, non proponetelo di nuovo.

Per mandare le informazioni sul vostro sistema TI, vi prego di spedirmi un messaggio privato (PM) dal sito o una email diretta con l'oggetto: **'Proposta per: Mostra il tuo computer'**.

Il sistema proposto non deve essere un sistema completamente modificato o espanso. E' più importante la storia raccontata di come tu sia arrivato nel mondo TI e come mai sei attaccato alla sua macchina così tanto. Inseriremo una storia personale di ogni utente TI selezionato per mostrare agli altri della community le varie esperienze.

Se il vostro sistema non è stato scelto questa volta, non vi preoccupate: c'è ancora tanto spazio nelle prossime newsletter!

Il Sistema TI-99 in evidenza per questo numero è quello di Il sistema prescelto per questo numero è il TI-99/4A di **Arnuphis**.



Il mio sistema TI-99/4A è costituito da una **console nero-argento** dotata di aggiornamento **F18A**, **sintetizzatore vocale** ed una **PEB (Peripheral Expansion Box)**. Nel Box di Espansione (PEB) c'è una scheda **TI RS-232** non modificata, una scheda **TI Disk Controller** con aggiornamento a 80 tracce e l'ultima scheda di memoria **Super AMS da 1MB**.

Il sistema è connesso ad un router mediante una **UDS-10**. All'interno dello spazio del floppy drive ci sono un lettore di schede **SD Lotharek HxC Rev F** configurato come DSK1 ed un floppy drive Epson 3.5" come DSK2.

Il mio componente hardware preferito non può che essere la F18A. Posseggo diversi sistemi retro e la qualità dell'uscita video della F18A mette questo sistema davanti a tutti gli altri. Deve davvero essere visto per crederci. Con la F18A si apre anche un mondo di opzioni video, cosa che è molto importante in quanto i vecchi schermi CRT, per cui questi computer furono creati, stanno lentamente scomparendo. Speriamo che molti altri programmi software vengano pubblicati per sfruttare al meglio le sue caratteristiche. Direi che se possedete un sistema TI-99/4A, questo è probabilmente il primo upgrade che dovrete prendere, senza dimenticare che ha anche il vantaggio di essere molto facile da installare. Devo proprio comprarne una di backup, poiché non riesco a immaginare di stare senza adesso.

Non riesco davvero a vivere senza il mio TI, per me si tratta di un forte legame con il passato. Ho posseduto un sistema TI due volte in precedenza e l'ho venduto in entrambe le occasioni per poi pentirmene qualche tempo dopo di non averlo più con me. Provo una grande gioia nell'utilizzo del vecchio hardware che non riesco ad ottenere con l'emulazione. Inoltre le tante cose interessanti che sono state sviluppate o sono in fase di sviluppo rendono tutto ancora più eccitante rispetto a quando, nel 1983, Texas Instruments staccò la spina alla produzione.

Il TI non è stato il mio primo computer. Lo fu il Vic-20. Quando Commodore annunciò il C64 nel 1982, rimasi turbato e compresi che probabilmente dovevo disfarmi del mio Vic. Lo vendetti ad un mio amico e iniziai a cercare una nuova macchina. Dal momento che il C64 costava più di quanto potessi permettermi, diedi un'occhiata ai computer disponibili all'epoca. Esaminai il Colour Genie, il Dragon32 e persino il Newbrain. A quel tempo il TI scese di prezzo fino a 199 sterline e dopo aver letto diverse recensioni, decisi di fare il grande passo visto che era una macchina a 16-bit! Ero soddisfatto del mio acquisto anche perché dopo aver lottato a lungo con il Basic del Vic-20 (tutti quei comandi Poke!), il TI era più facile per imparare a programmare e in poco tempo ero già in grado di scrivere dei giochi. Dopo un bel po' di tempo e risparmiando riuscii a comprare l'Extended Basic ed il Sintetizzatore vocale. Salvavo tutto su nastro visto che l'unità a dischi era troppo costosa. La macchina divenne molto popolare nel Regno Unito quando il prezzo di vendita fu ridotto a 99 sterline ma poi Texas Instruments si ritirò dal mercato e tutto crollò. In verità scambiai il mio TI alla fine del 1984 per un basso ed un amplificatore Marshall. Niente male in fondo, ma nel 1989 mi capitò l'occasione di prenderne un altro e grazie ad una ditta chiamata Parco Electrics del Devon, riuscii a prendere un PEB ben fornito ed una stampante.

Per un paio di anni mi sono divertito imparando il linguaggio assembly e giocando alle avventure della Infocom. In seguito cominciai la mia prima vera relazione e dal momento che la macchina se

ne stava lì a raccogliere polvere, la vendetti. Me ne pentii molto negli anni a seguire e alla fine rientrai nella scena del TI alla fine degli anni 2000, dopo aver comprato un'altra console su eBay. Grazie a **Texin Treasures** ottenni poi un sistema PEB che ancora oggi utilizzo. Sì, certo, ci sono retro-macchine 'migliori' in giro, come l'Amiga l'Archimedes o l'Atari ST, ma quei computer erano molto più vicine ai sistemi moderni di oggi, nei quali un sacco di roba va in esecuzione quando le accendi. Il TI mi riporta ai giorni in cui tutto quello che avevi era un messaggio sullo schermo 'READY', un cursore lampeggiante e la domanda nella tua mente: "**Quale programma dovrei provare a scrivere oggi?**".

Di tutte le macchine che ho posseduto, c'è proprio qualcosa di speciale nel TI-99/4A. Non ha l'architettura aperta di una macchina Sinclair o Commodore appena uscita dalla scatola, né l'attenzione software che quelle macchine hanno ricevuto dalle software house produttrici di giochi, ma nel lontano 1983 il **Parsec** fece venire l'invidia a tutti i miei amici. Lunga vita al TI!

Chiamata per tutti i TI videogiocatori !

**GAME OVER YOU GOT A
HIGH SCORE
ENTER YOUR INITIALS**

Owen Brand (**Opry99er**) ha organizzato una gara di Giochi per TI-99 su AtariAge in cui ogni mese viene scelto un gioco per TI99/4a e i giocatori possono competere per raggiungere il punteggio più alto. Alla fine del mese la persona con lo score più elevato riceve un qualche premio.

Se volete saperne di più e magari scegliere partecipare amichevolmente alla competizione, cliccate il link qui di seguito:

<http://atariage.com/forums/topic/241547-official-ti-994a-hi-score-competition/page-1>

Vi prego di unirvi a noi nel congratularvi con i vincitori degli ultimi mesi:

Mese	Gioco	Vincitore (Nome utente AtariAge)	Punteggio
Luglio 2016	Barrage	InfernalKeith	666,090
Agosto 2016	TI Scramble	DJugel	86,610
Settembre 2016	Protector II	La gara continua in ottobre!	

E' abbastanza strano che nessuno abbia partecipato alla competizione nel mese di settembre. Speriamo che sia successo perché tutti voi giocatori eravate molto occupati...

Dai provateci anche voi! ... BUONA FORTUNA!



(Il rompicapo)

La scorsa edizione di questa rubrica proponeva questo quesito:

Dovete sostituire una lettera ad ogni passo della parola mostrata qui sotto per produrre la parola direttamente opposta nell'ultimo passo ed ogni parola prodotta in ciascun passo deve avere lo stesso numero di caratteri (4 in questo caso).

La parola è "**COLD**".

Dovete produrre la parola opposta ("WARM") in 4 passi.

Abbiamo ricevuto la soluzione corretta da un certo numero di persone. La lingua inglese ha tantissimi vocaboli di 4 lettere, quindi ci possono essere molte risposte corrette. I vincitori sono:

Joel Gerdeen

Lee Stewart

Ronald van Kleunen (Globeron)

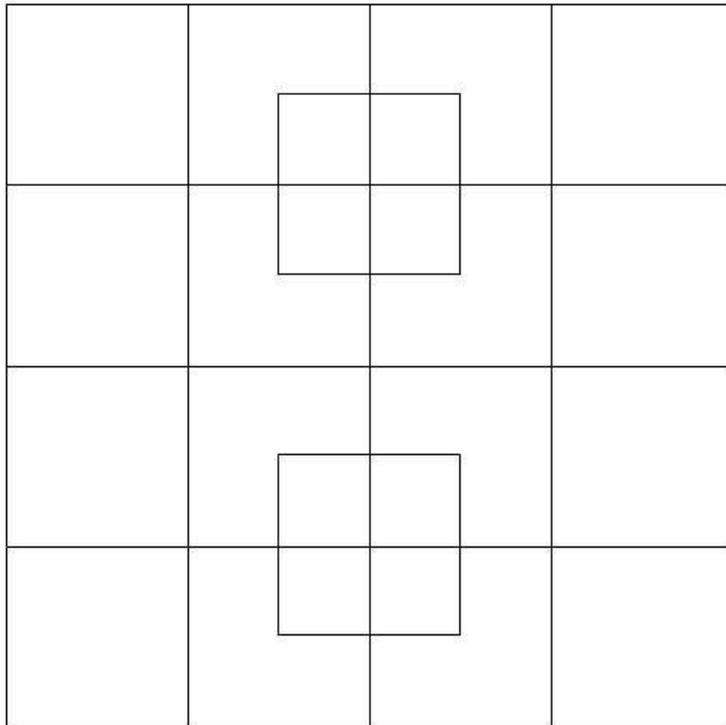
Ecco un paio di soluzioni fra quelle arrivate:

Soluzione #1	Soluzione #2
COLD	COLD
CORD	CORD
CARD	WORD
WARD	WORM
WARM	WARM

In questo numero abbiamo deciso di proporre 2 nuovi quesiti:

Quesito #1

Quanti quadrati vedete nella seguente figura?



Quesito #2

Qual è la lettera successiva ad apparire nella seguente serie?

WITNLTAITB

Se trovate la risposta ai quesiti, scrivete un messaggio e-mail a info@ti99iuc.it con la soluzione completa. Se riceviamo una soluzione entro il tempo di pubblicazione della prossima newsletter, la pubblicheremo allora.

Siamo spiacenti, non ci sono premi in palio, ma la prima persona che trova la soluzione verrà menzionata con tutti gli onori nel prossimo numero e la sua soluzione verrà pubblicata.

Inoltre stiamo ancora aspettando che qualcuno riesca a trovare l'Easter Egg nell'avventura '**The Stafford Predicament**' che si utilizza con il modulo Adventure. Questo adventure game può essere scaricato dal sito FTP o dalla BBS FuSiON.

RESOURCES



Informazioni

Per contattarmi non esitate a visitare il mio sito e fare clic sulla scheda '**Contatti**' oppure direttamente a: info@ti99iuc.it

Argomenti per la Newsletter

Se volete partecipare alla stesura di questa newsletter e fornire argomenti per questa newsletter vi prego di contattarmi tramite il mio sito web.

WWW LIST

Qui di seguito trovate le risorse in una manciata di siti che supportano i computer TI-99/4A e/o Geneve 9640. Non è certamente un elenco completo. Questa sezione sarà inclusa e aggiornata in tutte le prossime newsletter.

Siti Web / siti FTP

<http://www.ti99iuc.it>

<http://shift838.wix.com/shift838>

<http://www.atariage.com>

<http://www.99er.net>

<http://www.harmlesslion.com>

<http://www.mainbyte.com>

<http://www.ninerpedia.org/>

<http://www.ti99-geek.nl/>

<http://www.turboforth.net/>

<ftp://ftp.whtech.com>

<http://www.ti99hof.org/index.html>

<http://www.ti99ers.org/unsung/>

<http://ti99ers.org/modules/Inspire/remember.htm>

contiene tutti gli storici TI-99ers che sono deceduti.

Yahoo List Groups:

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/TI99-4A/info>

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/TI994A/info>

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/Geneve9640/info>

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/turboforth/info>

Floppy Days Podcast (in Inglese)

Un programma podcast chiamato Floppy Days e curato da Randall Kindig's.

Un bell'appuntamento con i podcasters. Tutto da ascoltare. Vengono trattati argomenti riguardo i vecchi computers e spesso anche il TI-99/4A !

Episodio #49 : <http://floppydays.libsyn.com/webpage/2015/11>

Episodio #50: <http://floppydays.libsyn.com/webpage/2015/12>

Episodio #51: <http://floppydays.libsyn.com/webpage/2016/01>

Episodio #52: <http://floppydays.libsyn.com/webpage/2016/02>

Episodio #56: <http://floppydays.libsyn.com/webpage/2016/03>

Il sito principale di Floppy Days: <http://floppydays.libsyn.com/>

Lista Gruppi Yahoo

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/TI99-4A/info>

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/TI994A/info>

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/Geneve9640/info>

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/turboforth/info>

BBS attive

FuSiON BBS

Accesso: Telnet

Sistema: Geneve 9640 emulato via MESS

Software: FuSiON BBS Software powered by S&T Assembly code

Località: Texas

Contenuto: librerie di file TI e Geneve, messaggi di base, supporto Full ANSI, testo 40 and 80 Colonne e BBS E-mail.

Telnet: fusionbbs.ddns.net - port **9640**

HeatWave BBS

Accesso: Dial-Up e Telnet

Sistema: Geneve 9640

Software: S&T BBS Software

Località: Arizona

Contenuto: librerie di file TI e Geneve, messaggi di base, porte giochi ed e-mail.

Telnet: www.heatwavebbs.com port **9640** dialup:

In questo momento Insane Multitasker la sta facendo funzionare in via sperimentale"

The Hidden Reef

Accesso: Dial-Up
Sistema: TI-99/4A modificato
Software: S&T BBS Software
Località: New York
Contenuto: librerie di file TI e Geneve, messaggi di base, porte giochi ed e-mail.
Dialup: **718-448-9401 @ 8-N-1**

The Keep

Accesso: HTTP e Telnet
Sistema: Pentium 4 con sistema operativo Windows 2000
Software: Worldgroup BBS Software (fino a 256 connessioni utente)
Località: Tigard, Oregon
Contenuto: librerie di file TI e Geneve, messaggi di base, porte giochi, multi-utente e giochi multiplayer ed e-mail.
Telnet: **www.thekeep.net** - porta **23**
Web browser: <http://www.thekeep.net>

The Keep dispone di librerie di file TI, messaggi di base, e-mail, giochi porte, multi-utente e giochi multiplayer. The Keep ha anche una linea modem collegata con tutti coloro che desiderano contattare The Hidden Reef BBS da internet attraverso The Keep.

Semplicemente Telnet alla www.thekeep.net sulla porta 23, accedi a The Keep e quindi digita **/GO DIALOUT** nel menu principale, quindi D1 per la composizione verso The Hidden Reef. E' molto semplice.

Venditori

SHIFT838 – Fornisce componenti TI usati come li ha acquistati. Controllate spesso cosa ho disponibile. Un sacco di articoli possono essere riutilizzati da altri utenti TI.

Arcade Shopper - fornisce attrezzature TI vecchie e nuove, aggiornamenti e nuove piste PCB a www.arcadeshopper.com

Hummingbird EPROMS – Effettua servizio di EPROM burning di vari programmi originali e modificati per i sistemi TI/Geneve. Contattate Bob Carmany via email: Rmcarmany@aol.com per disponibilità e costi.

Centri di riparazione

Richard Bell

Riparazioni disponibili su base limitata, si prega di contattare Richard a swim4home@verizon.net per conoscere i tempi di attesa prima di inviare qualsiasi componente da riparare

Tim

Riparazioni su hardware Myarc disponibili su base limitata. Contattare Tim a insane_m@hotmail.com per i tempi di attesa o per richiedere il servizio.