

15 Luglio 2016 VOLUME 2, N° 3

Questa newsletter italiana nasce da un accordo con Chris Schneider che ha acconsentito alla traduzione italiana della sua *Newsletter Shift838*. Vuole essere una nuova risorsa per i computer **TI-99/4A** e **GENEVE 9640**, in modo da divulgare e mantenere aggiornati tutti gli utenti che ancora oggi si interessano a questi computer.

Benvenuti al numero #2 Volume 3 della newsletter TI99IUC-SHIFT838 italy!

Se ancora non vi siete iscritti alla newsletter, seguite il link qui sotto per iscrivervi: per la versione italiana - http://www.ti99iuc.it/web/go?TE27BR
per la versione inglese - http://shift838.99er.net

Questo mese io e *Chris Schneider* ci siamo impegnati per fare in modo di riuscire a pubblicare la newsletter italiana lo stesso giorno di quella in Inglese, senza ritardo di traduzione/distribuzione e vorrei scrivere un meritato **grazie** al nostro iscritto *Cercamon* che è sempre pronto e disponibile ad aiutarmi con le traduzioni ©.

Owen Brand (utente: *Opry99er* su AA) ha avuto una bellissima idea che è quella di pubblicare su questa newsletter degli articoli che gli utenti TI/Geneve possono scegliere o scrivere. Così dalla prossima newsletter sarebbe bello poter ricevere i vostri articoli. Owen ha già in mente cosa scrivere e voi? Avete qualche idea per un articolo? Se la vostra risposta è affermativa allora potete contattarmi direttamente alla mia <u>email</u> e ne discuteremo ©.

Un'altra idea che Chris sta cercando di portare avanti è quella di far partire una competizione che possa aiutare a promuovere la sua BBS "Fusion" (informazioni sulla connessione nella sezione "BBS Attive" alla fine di questa newsletter), questo allo scopo di renderla più attiva e frequentata. Come premio al vincitore ci potrebbe essere in palio qualcosa di semplice tipo un adesivo per la vostra auto o roba simile. Ci sono da definire alcuni dettagli ma saranno apprezzati i vostri suggerimenti anche su altre idee per nuove competizioni e promozioni.

Gli argomenti principali trattati in questo numero:

- Recensione cartridge FlashRom 99;
- Recensione MiST FPGA System;
- Le postazioni TI-99 oggi nel mondo, questo mese la postazione di: Airshack!;
- Un nuovo Rompicapo per voi ed il riepilogo della VideoGame Competition su AtariAge.

Buona Lettura! <u>Ciro Barile</u>



- Internet Browsing, E-Mail, TI-CHAT ed altro con Internet Browser 9.1 di Stuart Conner:
- http://www.stuartconner.me.uk/ti/ti.htm#internet web browser
- Come usare 'tcpser' per collegare il vostro TI online e trasferire files con XFER (a cura di SHIFT838)
- http://atariage.com/forums/topic/252626-using-tcpser-to-your-ti-online-and-xfer-files-by-shift838/?hl=%2Braspberry
- **Script Python** per emulare un dispositivo **Lantronix UDS10** per l'uso con Internet Browser di Stuart Conner
- http://atariage.com/forums/topic/231274-stuarts-ti-994a-internet-web-browser/page-14#entry3526258



FlashROM 99 Cartridge

di Ralph Benzinger (altrimenti noto su AtariAge con il nickname 'RalphB')

Prima di tutto un paio di link veloci. La discussione sullo sviluppo della *FlashRom99* si trova a questo link:

http://atariage.com/forums/topic/250540-flash-rom-cart/?view=findpost&p=3543976&hl=%2Bflashrom

C'è una pagina su AA impostata dal nostro amico Omega che include molte informazioni e link utili. Ecco di seguito il link: http://atariage.com/forums/blog/567/entry-13032-the-amazing-new-flashrom-99-cartridge-updated-7122016/

La cartridge *FlashRom99* è stata sviluppata da *Ralph Benzinger* ed è una cartuccia che utilizza una card SD per memorizzare i file immagine. Questa cartuccia consente di caricare file ROM da file .BIN oppure immagini di cartucce non invertite. Purtroppo non c'è supporto per le cartucce basate su *GROM*.

La cartuccia possiede 32K che servono per caricare le immagini ROM e sono limitate a questa dimensione massima. Un semplice menu di selezione viene mostrato per consentire all'utente di scegliere fra i file cartuccia che si trovano sulla card SD. Non ci sono molti componenti su questa cartuccia, ma il suo funzionamento è magnifico e semplice.

Una volta che il file immagine è stato selezionato, il chip *ATMEGA 8515* leggerà i dati dalla card SD e li caricherà nel chip SRAM. L'immagine binaria resterà caricata nella SRAM fino a che il TI sarà acceso e anche dopo un reset. Per cancellare il contenuto della SRAM dovete premere il pulsante **RESET** presente sulla scheda della cartuccia oppure spegnere e togliere la cartuccia (più conveniente premere il pulsante ;-)).

Sono molto contento della mia *FlashRom99* e la consiglio a tutti gli utenti poiché è molto facile da assemblare e da utilizzare. Basta formattare una card SD sul PC e copiarvi i file immagine. Sì, esatto, è semplicissimo, ma ricordate che c'è un numero massimo di file che possono essere copiati sulla card SD, cioè 171 files (9 pagine, 19 elementi per pagina). Si tratta comunque di un numero enorme di file e naturalmente potete scegliere i file da memorizzare per personalizzare come volete la vostra cartuccia. Se avete bisogno di più di 171 file immagine, allora potete usare più di una card SD, in fondo ormai costano poco ed è facilissimo scambiarle sulla scheda. Tenete presente che una SD card da 1Gb o meno non la riempirete neanche inserendo tutti i giochi del TI99 ©.

Io ho ordinato una di queste cartucce come progetto da assemblare direttamente dal costruttore, ci vuole circa un'ora per montarla e se avete qualche abilità basilare con un saldatore allora non

si avrà alcun problema. Un paio di avvertimenti: ho messo i *socket* a tutti i chip sulla scheda e a stento ci entrano tutti nello slot delle cartucce del TI. Se pensate di mettere un involucro in plastica attorno alla scheda, forse è meglio evitare i *socket* per i chip. Inoltre, per quanto riguarda il lettore di card SD da montare sulla scheda principale, una volta montato, ho notato che toccava con la saldatura sottostante il pulsante di reset quindi faceva un cortocircuito e la *FlashRom99* non funzionava correttamente. *Consiglio* di inserire una piccola striscia di nastro elettrico sulla parte della copertura della card SD che è direttamente sotto il pulsante di reset in modo da evitare questo tipo di problema. Un maggiore approfondimento potete leggerlo sul nostro sito a questo link: http://www.ti99iuc.it/web/go?HEVKTB

MiST FPGA System

Prodotto da Lotharek.pl (prova di Chris Schneider)



Il nostro amico Chris è riuscito a mettere le mani di persona su una di queste unità qualche mese fa e ci racconta come ne sia rimasto impressionato dopo che, con l'aiuto di persone come Paradroyd su AtariAge, sia riuscito a farla funzionare. Alcuni appassionati di TI gli hanno chiesto di mettere assieme una recensione di questa esperienza e così...

Chris: "ECCO LA MIA ESPERIENZA..."

"No, non ha a che fare con il TI o Geneve" – dice – " ma esistono alcuni processori per computer, chiamati 'core', fatti apposta per la MiST e volevo presentare questo dispositivo alla comunità TI/Geneve. Una delle mie principali motivazioni è perché credo che questa piccola macchina abbia le capacità di svilupparsi fino a poter diventare un sistema TI a tutti gli effetti e forse anche un sistema Geneve II, anche perché il nuovo Geneve II è proprio basato su hardware FPGA. Inoltre molti di noi apprezzano i retrocomputer in generale e questa macchina (montando i core opportuni) può emulare un Commodore Amiga, Atari ST e molti altri home computer che molti di noi possedevano anni fa o che avrebbero voluto possedere ma che non hanno mai potuto permettersi di acquistare.

Il dispositivo non ha un prezzo inaccessibile e conta già un nutrito elenco di appassionati. Il supporto attorno a questo progetto per lo sviluppo di nuovi core è molto buono e incoraggiante.

L'immagine qui a destra rappresenta proprio la mia macchina MiST sulla quale ho posizionato un adesivo per laptop e credo sia venuto visivamente bene! Non sono io ad aver disegnato l'adesivo ma ho pensato che avrebbe fatto una bella figura.



La MiST in sè possiede diversi core che possono essere caricati sulla card SD (minimo 1GB) per consentire non tanto l'emulazione ma la mappatura diretta con l'effettivo hardware FPGA come se si trattasse del vero hardware originale a disposizione del sistema che state utilizzando e quindi reagisce esattamente come l'hardware originale.

Il sistema in vendita è equipaggiato con un processore FPGA Cyclone III, 32 MB di SDRAM, controller I/O ARM, un hub USB a 4 porte, connettori per joystick DB9, uscita video VGA, uscite audio stereo ed il lettore di card SD.

L'hardware richiesto per utilizzare il sistema è quello che molti di noi ha già da qualche parte a disposizione: tastiera e mouse USB, monitor con ingresso VGA e altoparlanti per PC. Il sistema è alimentato da un cavetto micro-USB standard che molti di noi posseggono già perché lo usavano con un vecchio smartphone o qualche altro dispositivo.

Se non avete joystick USB che vi piace usare, la MiST accetta anche i joystick compatibili Atari a 9 poli. Presto mi vedo già a costruirmi la mia macchina arcade munita di joystick Atari compatibili! Il sistema, se programmato in questo senso, accetterà anche il supporto per hard disk attraverso un file immagine, in modo da avere a disposizione persino una memoria di massa. Sono riuscito a far funzionare l'hard disk sia per il core Amiga sia per quello Atari ST.

La MiST ha di serie 4 porte standard USB. C'è anche l'opzione per aggiungere una scheda d'interfaccia MIDI da usare ad esempio con il core per Atari ST allo scopo di controllare le interfacce MIDI. Questa parte della scheda può anche essere usata con il core per Commodore Amiga per poter controllare l'interfaccia seriale RS232 con solo 3 fili e collegare una Raspberry PI da usare come modem (utilizzando tcpser) e chiamare via telnet la vostra BBS preferita dalla MiST. Con questa configurazione ci si può connettere fino a 115kbps.

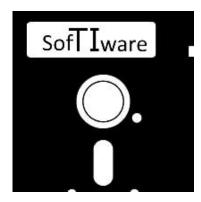
Fino ad ora gli unici core con cui molti di noi sono riusciti a pilotare una interfaccia seriale RS232, sono Amiga, tramite il metodo menzionato prima, ed Atari ST usando una porta seriale USB standard (velocità massina 9,6kbps). Io ed alcuni altri appassionati siamo riusciti a far funzionare un adattatore di rete USB con il core per Atari ST, ma il software per interfacciare l'adattatore di rete è ancora troppo lento al momento.

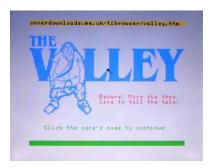
Sono stato in contatto con alcuni sviluppatori della MiST sui forum dedicati per convincerli a creare un core per TI-99/4A e per Geneve II. Mi è stato detto che il core per TI-99/4A non dovrebbe rappresentare un problema, ma quello per Geneve II è in realtà basato su 2 circuiti FPGA e quindi potrebbe essere un po' più complicato da realizzare, se non impossibile. Speriamo di avere una risposta definitiva a breve.

La MiST, come detto, può far girare molti core diversi e negli ultimi anni sono cresciuti di numero rapidamente. E' persino disponibile una manciata di immagini ROM dei videogiochi tipo Coin-op come Moon Patrol che gira perfettamente.

Io utilizzo la mia MiST principalmente perché ho sempre voluto imparare l'uso di modelli Atari a 8 bit ed ST almeno quanto l'Amiga. Il piccolo mercato e la capacità di mappare le porte seriali mi hanno fornito davvero qualcosa di più di un semplice emulatore software. Mio figlio di 9 anni ci si diverte molto a giocare con classici come Galaga '88 ed X-Type. E' molto eccitante anche posizionare la MiST vicino alla mia macchina Retro-Pie collegata alla TV di 55 pollici per una serata di giochi in famiglia e qualche volta un bel Retro Game Party con gli amici. Ve la Consiglio!".

 La MiST costa circa €200,00 e può contare già su un bel gruppo di appassionati.
 E' disponibile sul sito Lotharek e se desiderate altre informazioni cliccate sul link: http://lotharek.pl/product.php?pid=96





Internet Browser

(by Stuart Conner)

E' passato un po' di tempo da quando avevo parlato di questo software e vorrei informarvi tutti delle nuove aree di applicazione per questo browser.

Gli utenti TI di ogni parte del mondo hanno ora la possibilità di ottenere un nuovo indirizzo e-mail, partecipare alla TI-CHAT e

giocare ad alcuni giochi online. Il tutto usando il TI-99/4A!

Esiste anche un modo per utilizzare questo software senza un dispositivo seriale UDS Lantronix. *Stuart* ha programmato un piccolo script in *Python* in grado di emulare un dispositivo Lantronix. Richiede soltanto un semplice cavo seriale per collegare il TI al PC Windows o Linux. Il PC ascolterà le richieste fatte dal TI e in pratica agirà da 'proxy' server per effettuare le richieste e rispedire i risultati al TI.

Lo script è stato inizialmente scritto per un PC Windows con *Python*, ma ho fatto qualche piccolo adattamento per farlo funzionare anche su una workstation *Linux*. Per informazioni dettagliate, seguite il link nella sezione **Monthly HighLights** poco più sopra.



TEX TURBO and the Big Bug Battles + Marvin Escape

Finalmente la **DSAPSC** ci delizia con un nuovo gioco sviluppato per il TI-99/4A. <u>Tex Turbo and the Biq Buq Battles</u> si presenta sullo stile di *Dr. Mario* ed è davvero notevole! Vi terrà attaccati allo schermo come non pensereste possa fare un gioco sul vostro TI.

Il titolo sarà disponibile a partire dal 22 Luglio 2016 per un numero

limitato di 60 cartucce. Potete effettuare un pre-ordine in Europa direttamente dal nostro sito, invece

per prenotazioni dagli USA andate sul sito DSAPSC (comunque in fondo all'articolo potete trovare i link ed info aggiuntive per prenotare il gioco).



Il gioco distribuito su cartuccia e accompagnato dal manuale di istruzioni sarà in realtà distribuito con un altro bellissimo gioco: <u>Marvin Escape (programmato nel 2013)</u>

- Per prenotarlo in Europa; Per Prenotarlo negli USA;
- <u>Link ufficiale su Atari Age in inglese:</u>
 <u>http://atariage.com/forums/topic/254320-new-game-announcement-tex-turbo-and-the-big-bug-battles/</u>



Mostra il tuo Computer!

Nel 2016 per ogni numero della newsletter si darà risalto ai sistemi in possesso dagli dagli utenti. Se avete già proposto un sistema, non proponetelo di nuovo.

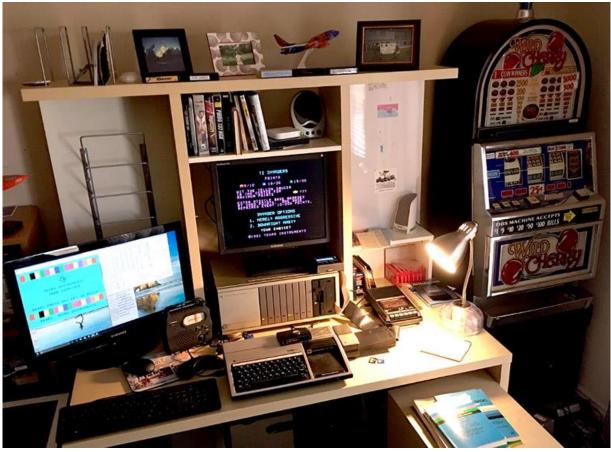
Per mandare le informazioni sul vostro sistema TI, vi prego di spedirmi un messaggio privato (PM) dal sito o una email diretta con l'oggetto: **'Proposta per: Mostra il tuo computer'.**

Il sistema proposto non deve essere un sistema completamente modificato o espanso. E' più importante la storia raccontata di come tu sia arrivato nel mondo TI e come mai sei attaccato alla sua macchina così tanto. Inseriremo una storia personale di ogni utente TI selezionato per mostrare agli altri della community le varie esperienze.

Se il vostro sistema non è stato scelto questa volta, non vi preoccupate: c'è ancora tanto spazio nelle prossime newsletter!

Il Sistema TI-99 in evidenza per questo numero è quello di Airshack.





Il sistema di *Airshack* è così composto:

- TI-99/4A con modifica F18A
- TI-99/4 Peripheral Expansion Box
- Scheda di RAM 32k
- Controller per Floppy Disk TI con modifica per 80 tracce
- 1 x DS/SD 40 track disk drive
- 1 x Lotharek HXC REV C External Floppy Drive Emulator (installati come DSK1 e DSK2)
- Scheda CorComp RS232
- Registratore a cassette
- Speech Synthesizer

La sua <u>cartuccia preferita è la XB 2.7 e</u> al momento sta anche assemblando la sua scheda SAMS da 1 MB di RAM da aggiungere nel BOX di espansione.

Qui di seguito trovate il percorso stile 'montagne russe' che *Airshack* ha compiuto fin dai suoi primi giorni come utente TI99 e poi 'deviando/difettando' (come dice lui stesso) verso altri sistemi prima di tornare al TI. Una lettura davvero interessante:

"All'età di 16 anni ho acquistato un **TI-99/4** (non un 4A), nel 1980 presso un negozio in Texas. Lo pagai circa 500 dollari. Dovetti vendere la mia attrezzatura da camera oscura per comprare il computer. I soldi che guadagnavo con il mio giro di consegna dei giornali era stato usato per comprare quell'attrezzatura fotografica. Si trattò di un impegno immediato visto che stavo vendendo un hobby per finanziarne un altro.

Imparai da solo il BASIC e spesso portavo il mio TI-99/4 a scuola per fare dimostrazioni con la grafica a colori agli studenti che imparavano invece sul Commodore PET. Riuscii a pubblicare un paio di giochi presso la Christian Software in Oklahoma (una software house che vendeva i giochi per posta).

Tutto questo mi portò ad un diploma in Informatica alla UT di Arlington. Vendetti il TI per "difettare" verso l'Apple II+ nel 1982 perché era meno costoso che comprare un Box di espansione (PEB) e le schede necessarie.

Dopo il college passai un anno circa come programmatore nell'Aeronatuica Militare degli Stati Uniti, sviluppai un sistema ASAT di difesa contro le armi anti-satelliti per la LTV Aerospace a Grand Prairie, Texas. Poi lasciai la mia carriera di programmatore per la possibilità di volare per le Forze Armate. Volai su Talon T-38, EC-135 Looking Glass e sugli Stratotankers KC-135 per un totale di 21 anni.

Tornai quindi nel campo dei PC quando presi congedo dalla USAF per necessità di compatibilità. Deviai di nuovo verso le macchine Apple nel 2006 quando uscirono le nuove fiammanti macchine basate su processore Intel. Adesso volo sui B-737 per la Southeast Airlines di Phoenix, Arizona.

Sono tornato poi di nuovo verso il TI per curiosità dopo aver cercato con Google ed aver visto l'aggiornamento alla F18A VGA. Ho incontrato Sparkdrummer (Ralph Rees) a Phoenix e lui mi ha 'sganciato' un PEB. La curiosità mi ha di nuovo fatto sprofondare in questo hobby. Di recente ho riscoperto tutto il mondo TI con i suoi accessori che volevo così tanto da ragazzo. Ora sono entusiasta di imparare e di giocare con tutte le cose che mi sono perso per oltre 34 anni!"

Calling All GAMERS!

GAME OVER YOU GOT A HIGH SCORE ENTER YOUR INITIALS

Owen Brand (*Opry99er*) ha organizzato una gara di Giochi per TI-99 su AtariAge in cui ogni mese viene scelto un gioco per TI99/4a e i giocatori possono competere per raggiungere il punteggio più alto. Alla fine del mese la persona con lo score più elevato riceve un qualche premio.

Se volete saperne di più e magari scegliere partecipare amichevolmente alla competizione, cliccate il link qui di seguito:

http://atariage.com/forums/topic/241547-official-ti-994a-hi-score-competition/page-1

Vi prego di unirvi a me nel congratularvi con i vincitori degli ultimi mesi:

- Febbraio: Space Invaders Vincitore: Count9929A (ti99iuc user !!)

- Marzo: Slymoids Vincitore: Count9929A (ti99iuc user !!)

- Aprile: Donkey Kong Vincitore: **Marc Hull**

- Maggio: Guardian Vincitore: **Daniel Jugle**

Giugno: Spot Shot Vincitore: Marc Hull

Il gioco di questo mese è <u>Barrage</u>! Un velocissimo gioco stile Missile Command, chi di noi non ci ha giocato almeno una volta nella vita? ©

lo ricordo di averci giocato tanto da ragazzino!

Dai provateci anche voi! ... BUONA FORTUNA!



Ho finalmente un vincitore per il mio Messaggio Super-Segreto e questo era il suo codice crittato:

8512884887367952358485128176963277283584940881763696

Il vincitore è *Lee Stewart*, ha intuito la soluzione usando il mio indizio dell'ultimo numero. Utilizzando il mio programma di crittazione pubblicato nel numero 2 Volume 1 e inserendo il moltiplicatore di crittazione a 112, il messaggio super-segreto si svela:

"LONG LIVE TI!" (LUNGA VITA AL TI!)

Congratulazioni a Lee!

Ed ora uno rompicapo TI tutto nuovo:

Dovete sostituire una lettera ad ogni passo della parola mostrata qui sotto per produrre la parola direttamente opposta nell'ultimo passo ed ogni parola prodotta in ciascun passo deve avere lo stesso numero di caratteri (4 in questo caso).

La parola è "COLD"

Dovete produrre la parola opposta in 4 passi.

Se ci riuscite, mandate la soluzione a Chris all'indirizzo email: shift838@att.net. Se non si riceverà alcuna soluzione prima della prossima newsletter, allora sarà pubblicata comunque.

Spiacente, non ci sono premi, ma la prima persona che trova la soluzione verrà menzionato nel prossimo numero e la sua soluzione verrà pubblicata.

Sto ancora aspettando qualcuno che riesca a trovare la mia Easter Egg nell'avventura '*The Stafford Predicament'* che può essere giocata utilizzando il modulo Adventure. Questo adventure game può essere scaricato dal sito FTP o dalla mia BBS.

RESOURCES

Informazioni



Per contattarmi non esitate a visitare il mio sito e fare clic sulla scheda 'Contatti'.

<u>Argomenti per la Newsletter</u>

Se volete partecipare alla stesura di questa newsletter e fornire argomenti per questa newsletter vi prego di contattarmi tramite il mio sito web.

www

Qui di seguito trovate le risorse in una manciata di siti che supportano i computer TI-99/4A e/o Geneve 9640. Non è certamente un elenco completo. Questa sezione sarà inclusa e aggiornata in tutte le prossime newsletter.

Siti Web / siti FTP

http://www.ti99iuc.it

http://shift838.wix.com/shift838

http://www.atariage.com

http://www.99er.net

http://www.harmlesslion.com

http://www.mainbyte.com

http://www.ninerpedia.org/

http://www.ti99-geek.nl/

http://www.turboforth.net/

ftp://ftp.whtech.com

http://www.ti99hof.org/index.html

http://www.ti99ers.org/unsung/

http://ti99ers.org/modules/Inspire/remember.htm

contiene tutti gli storici TI-99ers che sono deceduti.

Floppy Days Podcast (in Inglese)

Un programma podcast chiamato Floppy Days e curato da Randall Kindig's. Un bell'appuntamento con i podcasters. Tutto da ascoltare. Vengono trattati argomenti riguardo i vecchi computers e spesso anche il TI-99/4A!

Link: <u>Facebook</u> - <u>Twitter</u>

Lista Gruppi Yahoo

https://groups.yahoo.com/neo/groups/TI99-4A/info https://groups.yahoo.com/neo/groups/TI994A/info https://groups.yahoo.com/neo/groups/Geneve9640/info https://groups.yahoo.com/neo/groups/turboforth/info

BBS attive

FuSiON BBS

Accesso: Telnet

Sistema: Geneve 9640 emulato via MESS

Software: FuSiON BBS Software powered by S&T Assembly code

Località: Texas

Contenuto: librerie di file TI e Geneve, messaggi di base, supporto Full ANSI, testo

40 and 80 Colonne e BBS E-mail.

Telnet: fusionbbs.ddns.net - port 9640

HeatWave BBS

Accesso: Dial-Up e Telnet Sistema: Geneve 9640

Software: S&T BBS Software

Località: Arizona

Contenuto: librerie di file TI e Geneve, messaggi di base, porte giochi ed e-mail. Telnet: www.heatwavebbs.com port 9640 dialup: 602-955-4491 @ 8-N-1

The Hidden Reef

Accesso: Dial-Up

Sistema: TI-99/4A modificato Software: S&T BBS Software

Località: New York

Contenuto: librerie di file TI e Geneve, messaggi di base, porte giochi ed e-mail.

Dialup: **718-448-9401** @ **8-N-1**

The Keep

Accesso: HTTP e Telnet

Sistema: Pentium 4 con sistema operativo Windows 2000

Software: Worldgroup BBS Software (fino a 256 connessioni utente)

Località: Tigard, Oregon

Contenuto: librerie di file TI e Geneve, messaggi di base, porte giochi, multi-utente

e giochi multiplayer ed e-mail.

Telnet: www.thekeep.net - porta 23

Web browser: http://www.thekeep.net

The Keep dispone di librerie di file TI, messaggi di base, e-mail, giochi porte, multiutente e giochi multiplayer. The Keep ha anche una linea modem collegata con tutti coloro che desiderano contattare The Hidden Reef BBS da internet attraverso The Keep.

Semplicemente Telnet alla www.thekeep.net sulla porta 23, accedi a The Keep e quindi digita /GO DIALOUT nel menu principale, quindi D1 per la composizione verso The Hidden Reef. E' molto semplice.

Venditori

SHIFT838 – Fornisce componenti TI usati come li ha acquistati. Controllate spesso cosa ho disponibile. Un sacco di articoli possono essere riutilizzati da altri utenti TI.

Arcade Shopper - fornisce attrezzature TI vecchie e nuove, aggiornamenti e nuove piste PCB a www.arcadeshopper.com

Centri di riparazione

Richard Bell

Riparazioni disponibili su base limitata, si prega di contattare Richard a swim4home@verizon.net per conoscere i tempi di attesa prima di inviare qualsiasi componente da riparare

Tim

Riparazioni su hardware Myarc disponibili su base limitata. Contattare Tim a insane m@hotmail.com per itempi di attesa o per richiedere il servizio.