



# TI99IUC. IT NEWSLETTER



Traduzione della Newsletter originale SHIFT838 di Chris Schneider.

tradotta da Cercamon e  
adattata da C.Barile

18 Gennaio 2016

VOLUME 2, N° 1

Questa newsletter italiana nasce da un accordo avuto con Chris Schneider che ha acconsentito alla traduzione italiana della sua *Newsletter Shift838*. Vuole essere una nuova risorsa per i computer **TI-99/4A** e **GENEVE 9640**, in modo da divulgare e mantenere aggiornati tutti gli utenti che ancora oggi si interessano a questi computer.

## Benvenuti al numero #1 Volume 2 della newsletter TI99IUC-SHIFT838 italy !

Ci saranno alcuni cambiamenti in questa newsletter durante l'anno ormai in corso. Come era stato anticipato lo scorso mese, l'uscita potrebbe diventare trimestrale a causa del poco tempo a disposizione. Naturalmente sempre che qualcuno non voglia collaborare attivamente e diventare 'Direttore Ospite' della Newsletter! Suggerimento: chi se la sentisse di farlo davvero contatti privatamente [Chris](#).

Tra l'altro, ricordo che il sito SHIFT838 sta cambiando "casa" e gran parte di questo è già stato trasferito, ospitato da Richard Polvika, al nuovo indirizzo: <http://shift838.99er.net>. Sul sito è anche presente un'applicazione [chat](#) funzionante al 100% e senza limitazioni. Si incoraggiano tutti gli utenti TI ad usarla per fare quattro chiacchiere "live". Sarebbe bello poterci organizzare e darci un appuntamento per un orario stabilito, una chat internazionale ☺. So che questo potrebbe non essere semplice da realizzare visti gli impegni di tutti e i fusi orari dei diversi paesi, ma sarebbe bello tentare.

In questo numero diamo risalto a **Web99** facendoci una chiacchierata con lo sviluppatore *Klaus Lukaschek*.

**Voglio anche ringraziare** tutti coloro che si sono iscritti alla newsletter italiana ! Chi non lo ha ancora fatto e vorrebbe farlo può accedere alla sezione [iscriviti](#) ☺

## Altri argomenti trattati in questo numero:

- Postazioni TI-99 oggi nel mondo, questo mese la postazione di **Omega**;
  - Continua la Gara di giochi, tocca allo storico **PARSEC**... chi fa più punti ?;
- Buona Lettura !

[Ciro Barile](#)

## **Intervista a:**

### **Klaus Lukaschek**

Klaus è lo sviluppatore di un programma che potrebbe aiutare moltissimi utilizzatori di oggi nell'utilizzo del TI-99. Chris lo ha intervistato per noi.

**Chris:** Dal momento che Web99 è sviluppato in .NET e viene utilizzato solo su Windows, hai considerato la possibilità di rendere il programma compatibile con varie piattaforme, magari con il codice scritto in Python che potrebbe essere utilizzato su diversi sistemi operativi a beneficio degli altri utenti non-Windows?

**Klaus:** Il mio è un progetto decisamente iniziato per imparare. Fin dall'inizio volevo acquisire abilità e conoscenze sulla comunicazione RS-232, sviluppando da me le DSR (*Device Service Routines*) e approfondendo la programmazione in Assembly TMS9900. Eppure ho cominciato a stento a sviluppare codice per Web99 sul TI. In pratica tutto ciò che ho fatto finora era sul lato PC. Inutile dire che questo non era previsto. La scelta di usare il Framework .NET per muovere i primi passi è stata quasi naturale visto che avevo già esperienza con questo per via del mio lavoro quotidiano. La [Index Technology Lucene](#) in uso è basata su Java, che per sua natura è molto compatibile con qualsiasi sistema operativo. Avevo l'idea di allontanarmi da Windows con Web99 per andare verso i dispositivi Android ed eseguirlo totalmente all'interno di un'App collegandomi via Bluetooth con il TI, ma questo sicuramente richiederà del tempo e di certo non ad inizio 2016. Al momento mi sto impegnando molto e sono dalla decodifica di tutti i tipi di formato e dalla ricerca della giusta specifica per strutturare tutti quei dati nel miglior modo possibile.

Questo l'argomento che mi affascina di più, ci sto lavorando e perciò per ora sta instradando l'intero progetto. Poiché qualsiasi tool può accedere all'indice (ed io ne ho scritto quasi interamente la documentazione) non dovrebbe essere troppo complesso ottenere che quei dati siano utilizzabili da altri tool.

**Chris:** Hai collaborato con qualcuno per lavorare su Web99 e, se l'hai fatto, con chi e quale contributo ha portato al tuo progetto?

**Klaus:** A me piace pianificare quasi tutto prima di cominciare davvero a lavorarci sopra. Dove lavoro siamo stati istruiti per stimare ogni avanzamento prima di realizzarlo, e quindi qualsiasi cosa deve avere le specifiche complete ed essere stato concepito nella sua totalità. Fino ad ora con questo approccio ogni cosa si è

verificata esattamente come programmato. Ci sono state alcune persone che mi hanno fornito un ottimo riscontro a quelle specifiche ed altre che mi hanno ispirato. Ricordo ad esempio una conversazione con *Ermanno B.* oppure con *Michael Zapf* di Birkenau in cui si diceva che sarebbe stata una gran cosa disporre di un programma simile.

Senza l'enciclopedia '[The Cyc](#)' non avrei iniziato a scavare attraverso la giungla dei formati di file e delle specifiche, oltre a [www.ninerpedia.org](http://www.ninerpedia.org) e [www.nouspikel.com](http://www.nouspikel.com) che sono utili risorse.

**Martin W.** che lavora con me è costretto ad ascoltare tutte le mie argomentazioni su Web99 e mi dà sempre solidissimi spunti di riflessione. **Rasmus** mi ha concesso il permesso di integrare il suo emulatore [js99er](#) come Tab all'interno di Web99. **Fredrik Ohstrom** mi dato l'autorizzazione per integrare il suo codice JavaScript che trasforma qualsiasi programma Basic in format audio, in modo che si possa mandarlo in output alla scheda audio e leggerlo con CS1 su un TI non espanso. Entrambe le cose sono già state implementate.

Ci sono state anche persone che mi hanno mandato le loro collezioni di dischi per testare Web99. Altri sono dei beta tester di tanto in tanto. Ed io devo ringraziare la mia fidanzata *Sandra*, che riesce a ottimizzare il mio tempo libero per quanto sia possibile.

**Chris:** Proprio dall'iniziale versione Beta 1 fino all'ultima disponibile, sembra che parecchi bug siano stati corretti. Qual è stato il bug più complicato da eliminare fra quelli che hai riscontrato in Web99?

**Klaus:** Credo che le sfide più grandi debbano ancora arrivare. Finora un bug complesso è stato quello relativo alla Libreria di Evidenziazione della Sintassi. Questa libreria rende il codice molto più facile da leggere applicando diversi formati al testo, ai comandi, ai numeri di linea, ai parametri, ecc. Ho aggiunto il Linguaggio Basic del TI a questa libreria e per alcuni problemi ci ho messo molto tempo per rendere questa personalizzazione disponibile nella libreria compilata. Alla fine, si trattava di una qualche sconosciuta copia nascosta di questa libreria nella cartella temp che metteva in difficoltà anche gli utenti di Web99, quando per sbaglio pubblicai una versione debug del software.

## Chris: Quali altri miglioramenti pensi ci saranno nelle future versioni di Web99 ?

**Klaus:** Al momento sto risolvendo alcuni problemi con la Codifica di Stringhe durante la conversione da e verso dati in formato Bytes. Per esempio quando si legge il *Filename* di un programma da disco, si tratta di 10 Bytes ed alcuni contengono caratteri ASCII con valore inferiore a 32 o maggiore di 126. Io ho bisogno di assicurarmi di poter manipolare tutti i casi di utilizzo, in modo che l'esportazione di quel file abbia lo stesso *Filename* dell'originale.

Nel prossimo futuro vorrei metter mano alle seguenti funzioni:

- Controllare i Device usati nei programmi Basic e aggiungerli come Meta Data. Questa funzione identifica RS232, PIO, CS1, SPEECH o altri device necessari a far girare il programma;
- Verificare che i programmi Basic siano compatibili con i vari "dialetti" (definiti da Token e Subprogram List)

Questa funzione determina quale versione di Basic è compatibile con un determinato programma e definisce velocemente i vari tipi di formato file, non solo "**Basic**", sempre comunque riconosciuti come "**PROGRAMMI**", in questo modo:

- TI Basic
- TI Extended Basic
- TI Basic della Cartuccia Mini Memory
- TI Basic della Cartuccia Editor/Assembler
- TI Basic della Cartuccia Personal Record Keeping
- RXB
- altre versioni XB (devo ancora controllarle)
- La funzione Export dovrebbe essere in grado di creare un *DiskImage* al volo, contenente i programmi selezionati;
- Supporto per l'importazione di singoli *TIFILES*;
- Supporto per l'importazione di Immagini Disco di *Pc99*;
- Supporto per l'importazione di Cartucce ROMS/GROMS in tutti i formati (anche quelli compressi con Zip)
- Visualizzazione comoda di qualsiasi Binario;
- Supporto per il TI-99/8;

Per chiarire meglio, questo progetto non sarà terminato entro pochi mesi.

Possiede già alcune caratteristiche che non sono disponibili usando altri strumenti analoghi. Per quest'anno vorrei portare a compimento alcune funzioni per ampliarne le possibilità. In seguito continuerò a sviluppare altre funzioni.

**Chris:** Dato che la maggior parte degli sviluppatori sono aperti ai suggerimenti e al feedback degli utenti, ne hai ricevuti anche tu di quelli che sono stati implementati o che prevedi di implementare in Web99? Se sì, quali?

**Klaus:** *Berry Harmsen* ha suggerito di allestire una versione web di Web99, il che potrebbe essere una possibilità. *Tursi* ha fornito qualche riscontro ed il risultato è il Tab "*Relations*" sviluppato per fornire la visualizzazione di quali *TIFiles* e *TIDisks* si riferiscono ad un determinato Binario. *Jon Guidry* mi ha dato alcuni suggerimenti per gestire i caratteri speciali. *Lee Stewart* e *Jim Fetzner* mi hanno fornito consigli sui formati *Pascal* e *Forth*.

E fondamentalmente tutto quello che si nasconde nelle query dell'effettivo modulo di ricerca è il risultato di quanto mi è arrivato dai feedback delle persone che stavano provando versioni precedenti di Web99. Ormai nessuno è più abituato ad imparare le sintassi dei comandi manuali, quindi anche utilizzare Web99 doveva essere il più semplice possibile. Spero di esserci riuscito...

**Chris:** Hai altri progetti per il TI a cui stai pensando di cominciare a lavorare ? quali sono?

**Klaus:** A dicembre ho fatto alcune chiacchierate con (ex) impiegati Texas Instruments per conoscere quali fossero le loro esperienze e opinioni riguardo le realtà vissute nei tempi d'oro del mondo TI-99/4A. E' stato un onore per me.

Un altro progetto che sto ancora preparando è utilizzare le "*cartucce Speech*" di altri prodotti (come ad es. il *Grillo Parlante*, o il traduttore *Texas Instruments*) per fare in modo che i nostri *Speech Synthesizer* possano avere, tramite questi, voci diverse o con accenti diversi. Mi piacerebbe un giorno farlo parlare in tedesco! Inoltre potrei impiegare un po' di tempo di quest'anno nella catalogazione di alcune specifiche interne del TI.

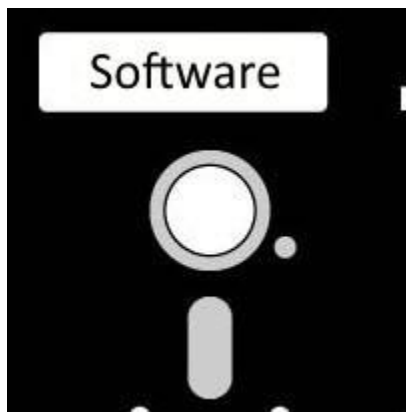
[f]

# TI

## Monthly Highlights

### Gennaio

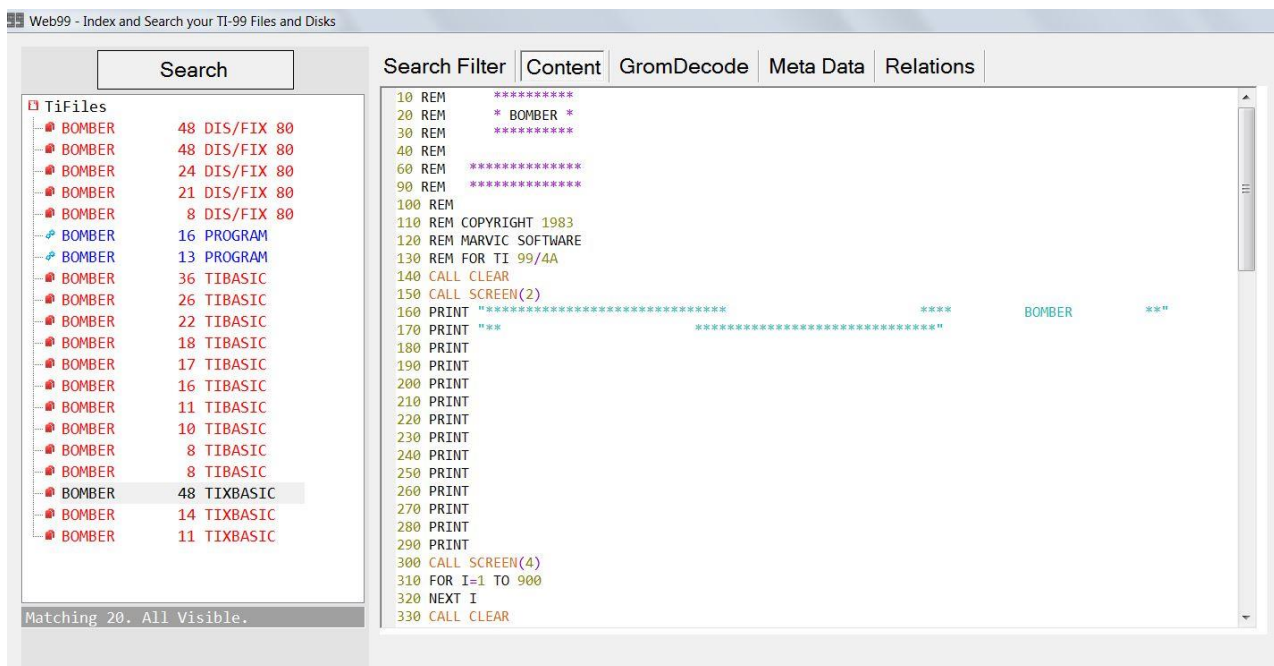
- Date uno sguardo a questa [pagina atariage](#) dedicata al mondo TI99/4A. Contiene un bel numero di link ad alcune risorse interessanti per il mondo TI, come un archivio di file .BIN per la creazione di cartucce e molto altro!  
*(ricordate alcune cose anche in italiano potete trovarle nella sezione del nostro [database](#))*
- **Cortex Basic a 80 colonne** – Bella versione di Basic che si può anche trasferire su cartuccia!
- **One Liner Contest** – Alcuni bravi programmatori sottopongono le loro creazioni e programmi scritti in una sola linea di codice.
- **Stranger** – questa bella Adventure testuale fa uso del compilatore XB di Harry Wilhelm.
- **Elite** – il port, in formato testuale, del famoso gioco sul nostro amato TI99/4a!
- **XDT99 Cross Development Tools** – rilasciata la versione 1.5.1



## Web99

by Klaus Lukaschek

**Web99** è un programma sviluppato da **Klaus Lukaschek**. E' un database di software per TI con funzioni avanzate di ricerca. Il software aiuta anche ad identificare le immagini disco con duplicati in tutti i file TI.



Il programma è ancora nella versione Beta ma procede solido nel suo sviluppo. Disponibile soltanto per Windows dato che richiede .NET 4.0 per funzionare (per ora niente da fare per gli utenti Mac e Unix).

Il programma consente anche la comunicazione tra PC e TI-99 tramite interfaccia seriale RS232 e rende quindi possibile l'uso del programma dal Vostro TI!

Al momento supporta la copia diretta nella struttura di cartelle dell'emulatore Classic99, rendendo i TIFILES subito disponibili all'uso.

Se ancora non l'avete scaricato per dargli uno sguardo da vicino, allora vi consiglio di farlo.

**Requisiti:** Computer Windows PC, eventuale interfaccia seriale per il collegamento al TI-99.

[Scaricalo](#)



## Mostra il tuo Computer !

In questo 2016, in ogni numero della newsletter, ho deciso di dare risalto ai sistemi posseduti dagli utenti. Per ora sono pervenute solo un paio di foto tra cui scegliere, invietemi anche le vostre e ne parleremo in questa sezione !

Il Sistema TI-99 in evidenza per questo numero è quello di  $\Omega$  (*Omega*). Potete vederlo nell'immagine qui sotto. Un angolo TI-99/4A ordinato e ben presentato ! Complimenti!



Ecco i dettagli della configurazione rappresentata nell'immagine:

#### Computer TI-99/4A

- Modifica con [Scheda F18A](#) VGA Enhancement;
- Modifica per adattare Tastiera PS/2:
  - a) System Reset (F12)
  - b) Load Interrupt (F11)

#### Box di Espansione (PEB – Peripheral Expansion Box)

- TI-Flex Disk Controller con modifica a 80 tracce;
- RS-232-1 con modifica HDX;
- RS-232-2: configurazione come RS232/3 e RS/232/4;
- CorComp Triple Tech Card con Speech Synthesizer inserita;
- Espansione di memoria 32K;
- Flex Card con cavo di estensione 16";
- Emulatore Floppy Disk Drive Lotharek HxC;

#### Accessori

- Lantronix UDS-10 per collegamento internet;
- Vonets VAP11N WiFi Router/Bridge per accesso WiFi;
- Modem;
- Joystick autocostruito tipo arcade;
- Registratore a cassette TI Program Recorder;
- Alloggiamento drive esterno con disk drive Teac FD-235HF 3.5";
- Wico Trackball;
- Display per la visualizzatore della temperatura;

#### Cartucce selezionate

- Extended BASIC 2.7 Suite con BOOT Enhancement;
- Microsoft Multiplan;

#### Dispositivi di supporto

- MiniPRO TL866CS come programmatore di EPROM

Omega afferma di non poter più fare a meno dell' upgrade video F18A!

*“La grafica è talmente chiara e nitida che non potrei **MAI** tornare al look fangoso del display composito.” ... “Con la funzione a 80 colonne del Menu System 9640 di Tim ed il suo programma di terminale **TIMXT** in grado di visualizzare grafica ANSI a colori usando 80 colonne, c'è bisogno di aggiungere altro ? ...Sì, c'è bisogno, mi conoscete. ☺ L'utilità aggiunta dell'avere BA-Writer e Multiplan a 80 colonne rende il TI molto più pratico da utilizzare per compiti diversi dai giochi... e poi... come si vedono i giochi di Rasmus sulla F18A!”*

# GAME OVER YOU GOT A HIGH SCORE ENTER YOUR INITIALS

Owen Brand (*Opry99er*) ha organizzato una gara di giochi su AtariAge in cui ogni mese viene scelto un gioco per TI-99/4A e i giocatori possono competere tra loro per raggiungere il punteggio più alto. Alla fine del mese la persona con lo score più elevato riceve un qualche premio.

Se volete saperne di più e magari scegliere di partecipare amichevolmente alla competizione, cliccate il link qui di seguito:

<http://atariage.com/forums/topic/241547-official-ti-994a-hi-score-competition/page-1>

Il gioco del mese scorso è stato **CROSSFIRE**.  
vincitore: *Opry99er* con il punteggio di **275,320**.

Io stesso ho provato il gioco e l'ho trovato difficilissimo (almeno per me).

Il gioco di questo mese è: **PARSEC**.

Il classico gioco per TI che tutti noi abbiamo imparato ad amare, dal momento che abbiamo trascorso innumerevoli notti insonni per tentare di andare sempre più avanti !

**BUONA FORTUNA!**

# TI STARTER

## I nuovi Progetti

Un discreto interesse gira attorno allo sviluppo di giochi online per 2 giocatori. Io penso più allo sviluppo di un sistema base che noi tutti possiamo utilizzare per creare alcuni titoli per 2 players, giocabili via modem, UDS e Telnet.

Alcuni giochi a cui *Chris* sta pensando sono:

- Checkers (Dama)
- Battleship (Battaglia navale)
- Tic-Tac-Toe (Tris/Filetto)
- Global Thermal Nuclear War (Guerra Termonucleare Globale) ☺

C'è anche qualche altra idea, ma bisogna prima lavorare sul sistema base. Naturalmente si necessita di trovare persone che hanno voglia di fare da *betatester* per i giochi, meglio se si trattasse di un co-programmatore. Chiunque voglia aderire può contattare direttamente [Chris](#).

[f]



(Il rompicapo)

Per tutti voi utenti *TI* che amate arrovellarvi il cervello, è stato messo a punto questo rompicapo. L'idea è venuta a Chris mentre stava guardando "[A Christmas Story](#)" (come abitudine di ogni anno con la sua famiglia). Non ci sono fantastici anelli premio per chi trova la soluzione, come per *Little Orphan Annie* (Annie, la piccola orfana del film), ma dato che la maggior parte di noi lavora come programmatore, penso che anche voi possiate arrivarci.

**Il Messaggio Super-Segreto di SHIFT838 è:**

8512884887367952358485128176963277283584940881763696

Se lo risolvete, mandate una email a [shift838@att.net](mailto:shift838@att.net) con il messaggio completo decodificato.

Si è vero, mi spiace, non ci sono premi, ma il primo che spedirà la soluzione avrà il diritto di darsi delle arie e verrà menzionato nel prossimo numero della newsletter insieme alla descrizione del metodo utilizzato per trovare la soluzione.

# **RESOURCES**



## **Informazioni**

Per contattarmi non esitate a visitare il mio sito e fare clic sulla scheda '[Contatti](#)'.

## **Argomenti per la Newsletter**

*Se volete partecipare alla stesura di questa newsletter e fornire argomenti per questa newsletter vi prego di contattarmi tramite il mio sito web.*

## **WWW**

Qui di seguito trovate le risorse in una manciata di siti che supportano i computer TI-99/4A e/o Geneve 9640. Non è certamente un elenco completo. Questa sezione sarà inclusa e aggiornata in tutte le prossime newsletter.

## **Siti Web / siti FTP**

<http://www.ti99iuc.it>

<http://shift838.wix.com/shift838>

<http://www.atariage.com>

<http://www.99er.net>

<http://www.harmlesslion.com>

<http://www.mainbyte.com>

<http://www.ninerpedia.org/>

<http://www.ti99-geek.nl/>

<http://www.turboforth.net/>

<ftp://ftp.whtech.com>

<http://www.ti99hof.org/index.html>

<http://www.ti99ers.org/unsung/>

<http://ti99ers.org/modules/Inspire/remember.htm>

contiene tutti gli storici TI-99ers che sono deceduti.

## **Floppy Days Podcast (in Inglese)**

Un programma podcast chiamato Floppy Days e curato da Randall Kindig's. Un bell'appuntamento con i podcasters. Tutto da ascoltare. Vengono trattati argomenti riguardo i vecchi computers e spesso anche il TI-99/4A !

Link: [Facebook](#) - [Twitter](#)

## **Lista Gruppi Yahoo**

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/TI99-4A/info>

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/TI994A/info>

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/Geneve9640/info>

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/turboforth/info>

## **BBS attive**

### **HeatWave BBS**

Accesso: Dial-Up e Telnet

Sistema: Geneve 9640

Software: S&T BBS Software

Località: Arizona

Contenuto: biblioteche di file TI e Geneve, messaggi di base, porte giochi ed e-mail.

Telnet: [www.heatwavebbs.com](http://www.heatwavebbs.com) port 9640 dialup: 602-955-4491 @ 8-N-1

### **The Reef Hidden**

Accesso: Dial-Up

Sistema: TI-99/4A modificato

Software: S&T BBS Software

Località: New York

Contenuto: biblioteche di file TI e Geneve, messaggi di base, porte giochi ed e-mail.

## **The Keep**

Accesso: HTTP e Telnet

Sistema: Pentium 4 con sistema operativo Windows 2000

Software: Worldgroup BBS Software (fino a 256 connessioni utente)

Località: Tigard, Oregon

Contenuto: biblioteche di file TI e Geneve, messaggi di base, porte giochi, multi-utente e giochi multiplayer ed e-mail.

Telnet: [www.thekeep.net](http://www.thekeep.net) porta 23 Web browser per <http://www.thekeep.net>

The Keep dispone di librerie di file TI, messaggi di base, e-mail, giochi porte, multi-utente e giochi multiplayer. The Keep ha anche una linea modem collegata con tutti coloro che desiderano contattare The Hidden Reef BBS da internet attraverso The Keep.

Semplicemente Telnet alla [www.thekeep.net](http://www.thekeep.net) sulla porta 23, accedi a The Keep e quindi digita **/GO DIALOUT** nel menu principale, quindi D1 per la composizione verso The Hidden Reef. E' molto semplice.

## **Venditori**

**SHIFT838** – Fornisce componenti TI usati come li ha acquistati. Controllate spesso cosa ho disponibile. Un sacco di articoli possono essere riutilizzati da altri utenti TI.

**Arcade Shopper** - fornisce attrezzature TI vecchie e nuove, aggiornamenti e nuove piste PCB a [www.arcadeshopper.com](http://www.arcadeshopper.com)

## **Centri di riparazione**

### **Richard Bell**

Riparazioni disponibili su base limitata, si prega di contattare Richard a [swim4home@verizon.net](mailto:swim4home@verizon.net) per conoscere i tempi di attesa prima di inviare qualsiasi componente da riparare

### **Tim**

Riparazioni su hardware Myarc disponibili su base limitata. Contattare Tim a [insane\\_m@hotmail.com](mailto:insane_m@hotmail.com) per i tempi di attesa o per richiedere il servizio.

Chris Schneider  
<http://shift838.wix.com/shift838>  
(versione Inglese)

TI-99 Italian User Club  
<http://www.ti99iuc.it>  
(Versione Italiana)