



Questa newsletter italiana nasce da un accordo avuto con Chris Schneider che ha acconsentito alla traduzione italiana della sua *Newsletter Shift838*. Vuole essere una nuova risorsa per i computer **TI-99/4A** e **GENEVE 9640**, in modo da divulgare e mantenere aggiornati tutti gli utenti che ancora oggi si interessano a questi computer.

In questi giorni è stato contattato il **sig. Ralph Rees** (che è stato il Presidente e l'editore della Newsletter per l'Users Group di Phoenix). Ralph mi ha dato il permesso di usare gli articoli che furono scritti e pubblicati nella sua Newsletter in modo da farne godere agli altri e attuali TI'ers. Alcuni di voi magari li conoscono e li hanno già letti a suo tempo, ma posso scommettere che per molti altri saranno comunque NUOVE informazioni. La quantità di materiale che Ralph ci ha inviato è un bel mucchio, così aggiungerò alla mia newsletter almeno un articolo al mese.

In questa newsletter si parlerà con **Jim KSARUL** (uno dei più grandi conoscitori e collezionisti marchiato TI) e approfondiremo anche questi argomenti:

- **PC Terminal Software;**
- **Le Istruzioni CALL PEEK e CALL LOAD;**

Buona Lettura !

[Ciro Barile](#)

L'Intervista

Jim KSARUL

D: Quando hai iniziato ad interessarti al TI e cosa ha contribuito a farti decidere di “adottare” il TI e poi il Geneve 9640?

R: *Comprai il mio primo TI alla fine del 1981 come se mi fossi fatto un regalo di Natale in anticipo. Lo pagai \$399 su un catalogo di vendita per corrispondenza di Military Exchange. Comprai anche un dei miei giochi preferiti, TI Invaders, e una coppia di joystick. Per il TI Extended Basic, era il periodo in cui si aveva difficoltà a reperire in quanto avevano appena trovato un bug nella versione v100 e stavano mettendo in commercio la v110, la TI aveva un sacco di ordini arretrati da evadere.*

Ricevetti finalmente il mio in aprile o in maggio 1982. Avevo giocato con altri computer un paio d'anni prima di optare per il TI. Provai il TRS-80, l'Altair, l'Apple II, l'Atari 400, e diverse macchine CP/M prima che uno dei miei amici comprasse un TI99/4A. Insieme imparammo a programmare in BASIC nell'estate del 1981. Mi piacque molto questa la macchina, in parte per la tastiera e in parte per la realizzazione del gioco Invaders e così non rimpiansi la mia scelta.

Il mio primo Geneve invece arrivò nel 1987 (in pre-ordine dalla Tenex), e ci lavorai con fatica a causa di tutti i bugs presenti nelle prime edizioni di MDOS (il suo sistema operativo ndt) e ABASIC (il BASIC di Geneve ndt). Quando fu possibile acquistare il codice sorgente dalla Myarc (la casa costruttrice ndr), fui uno dei primi collaboratori del progetto. Feci molti lavori interessante con Geneve, tra cui digitare l'intero testo del manuale del TI GPL (Graphics Programming Language ndt), in quanto la mia copia era abbastanza buona da leggere, ma non abbastanza da fotocopiare e molte persone ne volevano uno.

D: Quanti diversi sistemi TI e/o Geneve possiedi e qual'è la loro configurazione? (So che alcuni TI'ers sono molto interessati a sentire la tua collezione.)

R: *Probabilmente del TI posseggo molta più roba rispetto alla maggior parte dei sistemi.*

Ho un Geneve allestito in un TI PEB con un floppy controller drive BWG (della SNUG ndt), un Rave Speech Adapter, una MEMEX Horizon Card, un HRD 1000, e una Myarc HFDC.

Ho anche un secondo Geneve allestito in un Rave PE2 Box come macchina di riserva, ma non è funzionante attualmente. Ho anche un certo numero di TI-99/4A pronti all'uso. I miei ragazzi ne hanno uno nel nostro salotto che è allestito con un sintetizzatore vocale e di un sistema di espansione Myarc MPES 50.

Ho un sistema completo SNUG allestito nella mia stanza dei computer che non ho potuto usare ultimamente perché ce l'ho bloccato come accesso diretto a seguito dell'allestimento di un programmatore di EPROM che uso per vari progetti sui moduli. Ho anche uno TI 99/4A standard allestito con una Mechatronic GRAM Karte, TI RS-232, Berlin Speech Adapter, una scheda p-Code, un floppy controller drive Myarc a 80-track e una scheda di memoria TI 32K.

Accanto ad essa, ho un TI-99/8 allestito con un PEB contenente una Armadillo Interface (la Amarillo Interface permetteva di collegare il computer /8 al PEB del /4A ndt), una espansione di memoria a 512K, una scheda TI RS-232 e un floppy controller Myarc.

Ho altre 20-30 console, tra cui quattro o cinque TI99/4 (non A ndt) di vario tipo (tra cui la scheda madre da un TI99/4 prototipo); un altro TI99/8 (ne ho uno di ciascuno dei due tipi di schede madri); e più schede per PEB strane di cui molte persone non hanno mai sentito parlare. Essi comprendono la scheda TI IEEE 488, la scheda del floppy controller drive TI DSDD (prototipo ndt), la scheda da 128K di memoria

della TI per il TI99/4A (e uno di tipo diverso per il TI99/8), la scheda EPROM TI, una scheda TI FORTI, un DataBioTics Grand RAM (su cui devo ancora riparare alcuni danni alla batteria), una Asgard AMS, una SAMS dei SW99ers, un altro paio di schede SAMS che ho costruito, varie schede Horizon RAM Disk di diverse dimensioni, una scheda ICS da 32K (così come schede simili da CorComp, Myarc, Atronic, e TI), una Wiesbaden RS-232 Card (insieme a una CorComp e una Myarc simili), una Myarc Personality Card, una scheda SCSI WHT, una scheda IDE versione Nouspikel, e una scheda SNUG ASCSI (oltre alla serie completa di schede SNUG nel mio sistema SNUG).

Ho anche un sacco di componenti del tipo sidecar (che si collegano lateralmente alla tastiera del TI99/4A ndt), utilizzato anche dal sistema Myarc MPES 50. Ho le schede di memoria TI 32K, di comunicazione RS-232, la scheda SSSD (Single Side Single Density) Controller Disk, la stampante termica, il TI GSIM (il primo dispositivo GRAM per il TI), i Box TI EGROM di vari tipi (simulatori GROM che usano ROMS), schede di Interface Hex-Bus e una serie quasi completa di periferiche Hex-Bus (manca solo l'Hex-Bus Display Adapter), la scheda Atronic RS-232 e il Box 32K sidecar, una scheda Mechatronic 80-Column, le schede memoria Tachyon 32K, Doryt 32K, ICS 32K, CorComp 32K, il Boxcar RS-232, il sistema CorComp 9900, il CorComp Clock, il Percom Data TX99, e qualche altra (provenienti dall'Italia e dal resto d'Europa).

D: Ci sono un paio delle tue realizzazioni importanti che hai fatto in proprio o di cui hai fatto parte che concernono il TI e/o il Geneve?

R: Far parte del MDOS buyout (gruppo di lavoro) è stata probabilmente la mia realizzazione personale preferita, in quanto ha reso possibile la sopravvivenza del Geneve.

Oltre a questo, la realizzazione più recente che preferisco è il progetto di creare i moduli con le schede che installano le UberGROM in concerto con Jon Guidry e Tursi. Ci siamo scambiati idee per mesi per perfezionarne i requisiti e il software che Tursi ha progettato per completare tutto questo lavoro è stato fantastico. Sono riuscito a diventare bravo a fare i layout dell'hardware, ma è il software che lo rende vivo. Dal momento che i moduli con le schede da 512K erano un diretto discendente dell'UberGROM, mi resi conto che avrei potuto utilizzare lo stesso circuito che ho progettato per il lato ROM di quella scheda come una scheda stand-alone e quindi poi l'ho sfruttato di nuovo per ottenere schede da 2048K.

Credo che nessuno di questi progetti sarebbe decollato, così come è successo, senza il prezioso lavoro di un individuo: Tony Knerr. Ha costruito diverse immagini per l'UberGROM, la scheda 512K, e la scheda da 2048K per permettere di inscatolarle. Nessuno di noi lavora da solo e ormai si formano squadre che costruiscono nuovo hardware/software per le nostre macchine TI, ciò favorito dall'ambiente creatosi nel forum di AtariAge.

D: Quali sono i componenti di hardware che possiedi senza cui pensi che il tuo TI/Geneve non avrebbe potuto sopravvivere e perché?

R: Ho sicuramente bisogno di un controller per HD, in quanto nessuno dei dischi RAM disponibili ha l'enorme quantità di spazio di archiviazione che gli HD forniscono (ancora, come dopo alcune riflessioni strampalate tra me e Tim Tesch posso di fatto avere un disco con non più di 20 MB di RAM).

Le mie altre esigenze importanti sono i dispositivi GRAM per simulare i moduli che non sono attualmente capace di trovare e la card da 80 colonne per una vera ed estesa capacità di visualizzazione.

D: Quali sono alcuni dei componenti hardware rari che hai per il TI/Geneve?

R: Ho praticamente già risposto a questa domanda qui sopra. Probabilmente gli elementi più rari che possiedo sono un'interfaccia Armadillo con lo spazio per aggiungervi 64 KB di memoria (per riempire un buco che esisterebbe tuttavia nella mappa della memoria del TI-99/8) e la scheda RS-232 con un DSR per il TI99/8.

Le altre voci veramente interessanti sono un paio di schede della Foundation Computing: una scheda a 80 colonne (praticamente solo per il testo, come lo era per i monitor monocromatici) e una scheda CP/M (che in realtà usava un lavoro simile al CP/M chiamato RP/M). Diverse persone hanno una delle schede CP/M, ma non ho mai visto un'altra scheda a 80 colonne (e non ho il manuale per la mia).

D: Quali sono alcuni dei titoli software più rari che hai nella tua collezione?

R: Ho una serie quasi completa delle applicazioni della Scott Foresman School Management nei loro raccoglitori originali (il mio set le contiene tutte eccetto due moduli fra tutti quelli rilasciati). Ho anche un ulteriore prototipo di pre-produzione di uno di loro. Ho anche un modulo Arcturus della Exceltek, un prototipo di pre-produzione del modulo Crossfire, i moduli LOGO in diverse lingue: italiano, olandese, tedesco e spagnolo, e una GROM originale per il modulo SMU Circuit Analysis I.

D: Nulla di nuovo ti interessa condividere su ciò per cui stai attualmente lavorando?

R: Sto lavorando su un sacco di cose ultimamente. Alcune sono più vicine alla conclusione di altre e alcune potrebbero non vedere mai la luce se dovessero affiorare bug insormontabili.

In questo momento due progetti sono però quasi pronti per il test finale: una scheda splitter che si inserisce nel lato destro del TI-99/4A e fornisce due percorsi separati per due PEB di espansione. La scheda può essere utilizzata in diversi modi: si può mettere un PEB e uno dei dispositivi CF7+ / NANOPEB su una via e un PEB sull'altra (anche se solo una delle due può essere attivato quando serve), oppure è possibile connetterla ad un paio di interfacce Flex Cable ed utilizzare due PEB contemporaneamente. Questa è una buona soluzione per coloro che sono a corto di slot nel loro PEB primario, e finché ogni dispositivo nei PEB utilizza indirizzi CRU univoci, non nasceranno conflitti. L'altro progetto è realizzare un remake dell'australiano Quest RAM Disk. Non è poi così grande, 512 K, ma che è abbastanza grande per fare un sacco di cose, soprattutto nel caso se ne mettesse più di uno nel PEB. Per quanto concerne gli altri progetti che presentano ancora dei problemi, ho cercato di far girare schede HyperAMS di Thierry Nospikel. Però sto ancora cercando di capire come risolvere i problemi che continuano ad esserci.

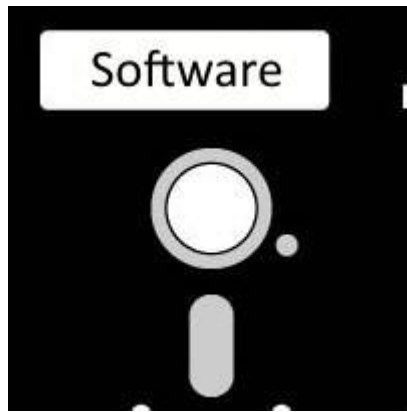
D: Con i vari elementi hardware e software che sono emersi in questi ultimi anni, a tuo avviso, intravedi la direzione di sviluppo del TI e del Geneve nei prossimi 5 / 10 anni per il software e/o l'hardware?

R: Sarà il software dove si verificherà il maggior sviluppo totalmente nuovo, almeno per come la penso, quando i programmatori troveranno il modo di sfruttare gli enormi spazi disponibili con le nuove schede dei moduli. Probabilmente ci saranno alcuni perfezionamenti di ciò che c'è già presente in termini di buon hardware (come l'interessante scheda con il processore Quad Forth con cui Mark Wills sta giocando), ma vedo un sacco di lavoro per rifare cose che non sono più disponibili, ma solo così noi potremo mantenere ancora vivi i nostri sistemi.

Il mercato è troppo piccolo per molte nuove schede per il PEB, per cui se ci saranno poche vendite poi

per loro quasi nessun software potrà essere sviluppato. La SAMS ne è un buon esempio calzante: una espansione di memoria eccellente che è rimasta al di sotto della massa critica necessaria per poter consentire ad un sacco di sviluppatori di progettare per essa del software.

Rich Gilbertson ha fatto un ottimo lavoro rendendo l'RXB disponibile sulla AMS, come anche Mark Wills col suo Turbo Forth, ma c'è ancora solamente un piccolo numero di programmi disponibili che utilizzano la memoria AMS. La mia intenzione è di assicurare che rimarrò a loro disposizione in modo che più persone possano inserire le schede di memoria AMS nei loro sistemi (e, si spera, di far ripartire nel futuro lo sviluppo del software).



PC TERMINAL SOFTWARE

Capita che molti di noi non posseggono sistemi reali TI o Geneve e si limitano ad usare gli emulatori oppure altri, che forse per pigrizia, non vogliono avviare i propri sistemi. Quindi mi è vanuta l'idea di fare un elenco di Terminal Software da usare sui sistemi PC che tutti gli utenti interessati possono utilizzare per contattare le BBS come Heatwave, The Hidden Reef Nascosti e The Keep, nonché altri BBS che sono accessibili via Telnet e/o modem in modo da mantenere viva la loro esperienza su TI/Geneve.

ZOC Terminal di EmTec

ZOC può essere installato sia su sistemi Windows che Apple ed ha più opzioni di quante si possano poi realmente usare usare 😊.

Questo programma supporta la visualizzazione del terminale per ANSI, TTY, VT100, Wyse e Xterm, solo per citarne alcuni. I protocolli di trasferimento supportati includono XModem, YModem e ZModem (anche se il TI/Geneve non supporta ZModem), Kermit, Sealink e protocolli SCP.

Ci sono varie aree dove è possibile configurare font, colori, layout e la configurazione del terminale nonché AutoMacros o HOTKEYS a scelta per mapparli su un tasto specifico.

Sono supportati vari metodi di connessione, come Telnet, Serial/Modem, Serial/Direct, Rlogin, Named Pipe, Secure Shell e vari Modem Windows. Una copia registrata del software ZOC Terminal potrà essere usata con un costo compreso tra \$80 e \$100 USD, ma il periodo di valutazione non scadrà mai! Può essere scaricato da <http://www.emtec.com/zoc/>

SyncTERM

SyncTERM viene eseguito come un programma self-containable (*termine intraducibile ndt - senza installazione o autoinstallante*) su vari sistemi operativi. Offre un supporto per il trasferimento di file X/Y/ZModem, ANSI, Commodore 64 PETSCII, ATASCII (Atari ASCII) e IBM con grafica ASCII a bassa e alta risoluzione; modalità multiple di schermo

come il 80x25, 80x28, 80x50 e molte altre. Il programma supporta anche diversi metodi di connessione come Shell, Telnet, Rlogin, SSH, RAW, modem e connessioni seriali dirette. Questo programma fornisce all'utente una sensazione e un'esperienza stile retrò quando si chiamano le BBS.

L'ultima versione può essere scaricata dal <http://syncterm.bbsdev.net/>

Netrunner

Netrunner è un client Telnet originariamente sviluppato negli ultimi anni '90 in sincronia con il rilascio di Windows XP. Venne destinato per essere una console client Telnet ed è rimasta fedele all'emulazione ANSI-BBS e alla vecchia scuola dei terminali DOS. Alcune caratteristiche includono il batch upload/download ZModem e ZModem 8K, la rubrica multipla, la rubrica telefonica mTelnet e SyncTerm, i font originali MSDOS e Amiga con la commutazione di carattere (Font switching), la modalità a schermo intero, il linguaggio di basic scripting, il supporto per il mouse e altro ancora.

Questo software mi piace molto perché sicuramente ti dà l'aspetto che avevano i programmi di comunicazione più antichi, disponibili per il PC.

L'unico inconveniente è che attualmente questo client non supporta XModem. Sono in contatto con gli sviluppatori per cercare di aggiungere una funzione di external protocol.

Hardware

Una completa descrizione (write-up) sull'hardware del **Geneve 2** sarà in arrivo nel numero di aprile! Come scritto dal progettista! Rimani sintonizzato!

Coding

CALL LOAD & CALL PEEK

Le seguenti CALL LOAD e CALL PEEK erano in origine riportate nel TI Forum di CompuServe.

Se hai bisogno di lavorare con un po' di data o vuoi cambiare i programmi, ma salvare i dati dopo aver premuto CALL QUIT, allora è possibile impostare i 24K della High-Memory nel PEB come fosse un singolo file di dati chiamandolo "EXPMEM2", aprendolo proprio come si farebbe con un file su un disco con una sola eccezione; si deve precedere l'istruzione OPEN con una CALL LOAD inputando un valore numerico nella locazione -24574 come segue:

Per i file **INT/VAR** ->**24**

Per i file **DIS/VAR** ->**16**

Per i file **INT/FIX** ->**8**

Per i file **DIS/FIX** ->**0**

Ecco un esempio:

Se vuoi inserire nell'Expansion Memory un file DISPLAY,VARIABLE 80 devi fare così:

```
100 CALL INIT
110 CALL LOAD(-24574,16)
120 OPEN #1 "EXPMEM2", RELATIVE, UPDATE, DISPLAY, VARIABILE 80
```

Poi puoi proseguire come faresti normalmente.

Se desideri memorizzare i dati e le routine in linguaggio assembly allo stesso tempo devi fare questo:

```
100 CALL INIT
110 CALL LOAD(-24.574,-16)
120 OPEN #1:"EXPMEM2"
130 CALL LOAD("DSK1.ASSM1")
140 CALL LOAD("DSK2.ASSM2")
150 CALL LINK ("START")
160 REM CONTINUA CON IL RESTO DEL PROGRAMMA
```

Nell'esempio di cui sopra, i 24K di High-Memory sono stati salvati per usarli come un file di dati (in formato DIS/VAR 80) poi sono state caricate le routine in assembly. Il

computer cercherà la locazione migliore dove mettere le routine e di conseguenza adatterà la stampante. Dopo che le routine sono state caricate, uno statement LINK esegue la prima routine e quindi la lancia in esecuzione.

Se ciò non ti è sufficiente, è possibile usare anche la MINI-MEMORY per avere 4K in più di storage per le routine in assembly! Ora ci sono 16K di spazio in più per il programma, e 12K di spazio per le routine in assembly!

Qui di seguito ci sono alcuni comandi PEEKS/POKES/LOADS a portata di mano:
Eeguire dapprima un comando CALL INIT

Indirizzo di memoria	Valore	Descrizione
8194		Primo indirizzo disponibile in memoria bassa
8196		Ultimo indirizzo disponibile in memoria bassa
-28672	P	P=0 Speech non collegato, P=96 or P=255 Speech collegato
-31806	0	Operazione Normale
	16	Disabilita FCTN=
	32	Disabilita Souni
	48	Disabilita Suoni e tasto Quit
	64	Disabilita il movimento automatico degli sprite
	80	Disabilita Sprites ed il tasto Quit
	96	Disabilita Sprites ed i Suoni
	128	Disabilita tutti e tre
-31860	4	Passa da XB alla console Basic (necessita NEW)
	8	Auto avvio di DSK1.LOAD
-31868	0	Spegne la memoria di espansione da 32k
	255,2	
	31	Accende la memoria di espansione da 32k
	3 to	
-31873	30	Screen column to start at with a 'PRINT'
-32729	0	RUN "DSK1.LOAD"
-32730	32	Reset alla schermata iniziale

Questo non è affatto un elenco completo e ce ne sono un bel po' di più.

RESOURCES



Informazioni

Per contattarmi non esitate a visitare il mio sito e fare clic sulla scheda '[Contatti](#)'.

Argomenti per la Newsletter

Se volete partecipare alla stesura di questa newsletter e fornire argomenti per questa newsletter vi prego di contattarmi tramite il mio sito web.

Siti

Qui di seguito trovate le risorse in una manciata di siti che supportano i computer TI-99/4A e/o Geneve 9640. Non è certamente un elenco completo. Questa sezione sarà inclusa e aggiornata in tutte le prossime newsletter.

Siti Web / siti FTP

<http://www.ti99iuc.it>

<http://www.mainbyte.com>

<http://www.harmlesslion.com>

<http://www.99er.net>

<ftp://ftp.whtech.com>

<http://shift838.wix.com/shift838>

<http://www.ti99-geek.nl/>

<http://www.atariage.com>

new <http://www.ti99hof.org/index.html>

new <http://www.ti99ers.org/unsung/>

new <http://ti99ers.org/modules/Inspire/remember.htm>

contiene tutti gli storici TI-99ers che sono deceduti.

Lista Gruppi Yahoo

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/TI99-4A/info>

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/TI994A/info>

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/Geneve9640/info>

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/turboforth/info>

BBS active

HeatWave BBS

Accesso: Dial-Up e Telnet

Sistema: Geneve 9640

Software: S&T BBS Software

Località: Arizona

Contenuto: biblioteche di file TI e Geneve, messaggi di base, porte giochi ed e-mail.

Telnet: www.heatwavebbs.com port 9640 dialup: 602-955-4491 @ 8-N-1

The Reef Hidden

Accesso: Dial-Up

Sistema: TI-99/4A modificato

Software: S&T BBS Software

Località: New York

Contenuto: biblioteche di file TI e Geneve, messaggi di base, porte giochi ed e-mail.

The Keep

Accesso: HTTP e Telnet

Sistema: Pentium 4 con sistema operativo Windows 2000

Software: Worldgroup BBS Software (fino a 256 connessioni utente)

Località: Tigard, Oregon

Contenuto: biblioteche di file TI e Geneve, messaggi di base, porte giochi, multi-utente e giochi multiplayer ed e-mail.

Telnet: www.thekeep.net porta 23 Web browser per <http://www.thekeep.net>

The Keep dispone di librerie di file TI, messaggi di base, e-mail, giochi porte, multi-utente e giochi multiplayer. The Keep ha anche una linea modem collegata con tutti coloro che desiderano contattare The Hidden Reef BBS da internet attraverso The Keep.

Semplicemente Telnet alla www.thekeep.net sulla porta 23, accedi a The Keep e quindi digita **/GO DIALOUT** nel menu principale, quindi D1 per la composizione verso The Hidden Reef. E' molto semplice.

Venditori

SHIFT838 – Fornisce componenti TI usati come li ha acquistati. Controllate spesso cosa ho disponibile. Un sacco di articoli possono essere riutilizzati da altri utenti TI.

Arcade Shopper - fornisce attrezzature TI vecchie e nuove, aggiornamenti e nuove piste PCB a www.arcadeshopper.com

Centri di riparazione

Richard Bell

Riparazioni disponibili su base limitata, si prega di contattare Richard a swim4home@verizon.net per conoscere i tempi di attesa prima di inviare qualsiasi componente da riparare

Tim

Riparazioni su hardware Myarc disponibili su base limitata. Contattare Tim a insane_m@hotmail.com per i tempi di attesa o per richiedere il servizio.