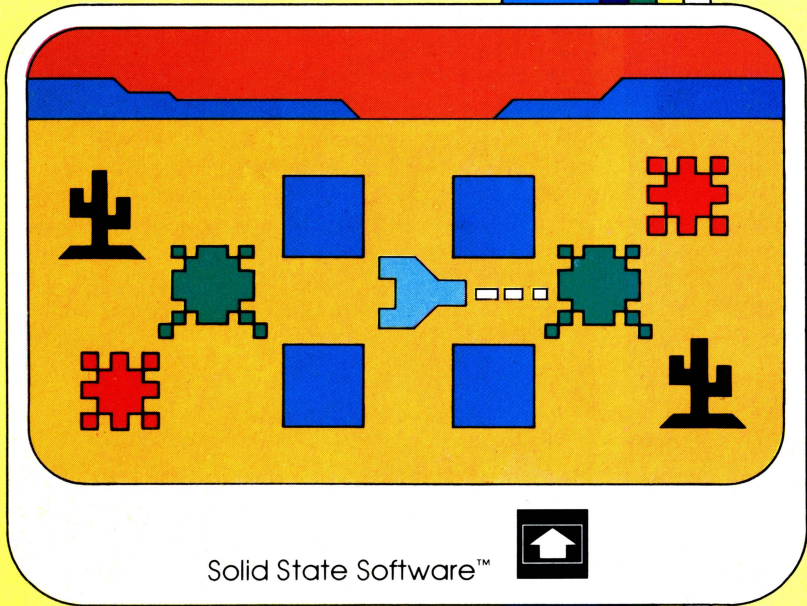




TEXAS INSTRUMENTS



Solid State Software™



TOMBSTONE CITY



GB General Information

Before you slide a programm module into your Home Computer please see the »Read this first«.

DE Generelle Information

Bevor Sie ein Programm-Modul in Ihren Home Computer einstecken, lesen sie bitte zuerst die »Bitte beachten«.

FR Informations générales

Veillez consulter le »Instructions d'installation« avant d'introduire un module d'application dans l'Ordinateur familial.

IT Indicazione generale

Prima di inserire un modulo-programma nel Vostro Home Computer vogliate consultare la »Prima di cominciare« per l'utente.

NL Algemene aanwijzing

Voordat u een programma module in uw huiscomputer steekt lees a.u.b. eerst de »Lees dit eerst«.

SE Allmänna upplysningar

Innan du skjuter in en program-modul i din Home Computer bör du läsa »Läs detta först«.

GB Necessary System:

Home Computer TI 99/4A, Television Set, Remote Controllers

DE Notwendige Geräteausstattung:

Home Computer TI 99/4A, Fernseher, Fernbedienung

FR Equipment requis:

Ordinateur familial TI 99/4A, poste de télévision, manettes de commande.

IT Sistema richiesto:

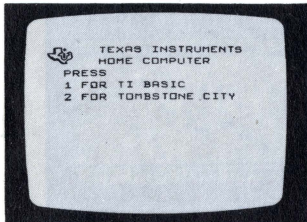
Home Computer TI 99/4A, Televisione, Comandi a distanza
Downloaded from www.ti99iuc.it

NL Benodigde apparatuur:

Home Computer TI 99/4A, televisietoestel, afstandsbediening

SE Erfoderlig utrustning

Home Computer TI 99/4A, TV-apparat, fjärrkontroller



④ Let's go West – to the Wild West of the 21st Century. Good skills and reactions are required. Snap in the programm module, press key 2 and the adventure begins.

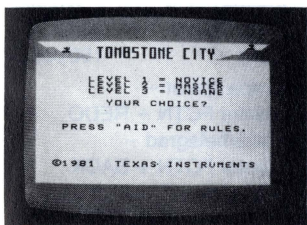
④ Machen Sie eine Reise in den Wilden Westen des 21. Jahrhunderts. Geschicklichkeit, Reaktionsvermögen und Überblick sind gefordert. Stecken Sie den Programm-Modul ein, Taste 2 drücken und das Abenteuer beginnt.

④ Ce jeu vous emmène au Far-West du 21^{ème} siècle. Il met à l'épreuve votre adresse et la rapidité de vos réflexes. Introduisez le module d'application, appuyez sur la touche 2, et l'aventure commence.

④ Andiamo nel Far West – nel West selvaggio del XXI secolo. Si richiedono abilità, prontezza di reazioni e capacità di comando. Inserite il modulo-programma, premete il tasto 2 e comincia l'avventura.

④ Laten wij naar het Westen trekken – het wilde Westen van de 21e eeuw. Vaardigheid, reactievermogen en het vermogen om te commanderen zijn ervoor nodig. Steek de module er in, druk op toets 2 en het avontuur begint.

④ Låt oss dra västerut – till Vilda Västern på 2000-talet. Det krävs skicklighet, reaktionsförmåga och god överblick. Stick in programmodulen, tryck ned tangent 2, och äventyret börjar.



④ Select the skill level:

- 1 – Novice
- 2 – Master
- 3 – Insane

or the rules: Keys FCTN and AID

④ Wählen Sie den Schwierigkeitsgrad:

- 1 – Anfänger
- 2 – Fortgeschritten
- 3 – Superstark

bzw. die Spielregeln – Tasten FCTN und AID

④ Choisissez le niveau de difficulté:

- 1 – Novice
- 2 – Maître
- 3 – Génie

ou les règles du jeu, en appuyant sur les touches FCTN et AID.

④ Scegliete il grado di abilità:

- 1 – Principiante
- 2 – Maestro
- 3 – Genio

o le norme: tasti FCTN (funzione) e AID (aiuto)

④ Kies het vaardigheidsniveau:

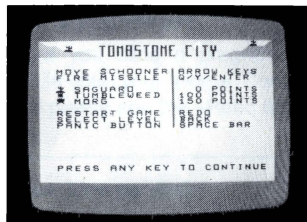
- 1 – Nieuweling
- 2 – Meester
- 3 – Genie

of de regels: toetsen FCTN en AID (Help) (Afkorting van functie)

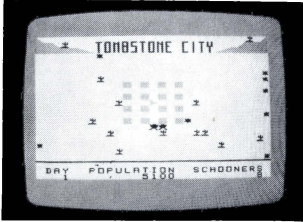
④ Välj svårighetsgrad:

- 1 – Nybörjare
- 2 – Avancerad
- 3 – Superstark

eller regler: Tangenter FCTN och AID



- ⑧ Move schooner with remote controllers
 Fire missiles with fire-button of remote controllers
 – Saguaro 0 points
 – Tumbleweed 100 points
 – Morg 150 points
 Restart Game – keys FCTN + REDO
 Select Level – keys FCTN + BACK
 Panic Button – SPACE BAR
- ⑨ Bewegung Raumschiff – mit Fernbedienung
 Raketenabschuß – mit Auslöseknopf Fernbedienung
 – Kaktus 0 Punkte
 – Gestrüpp 100 Punkte
 – Kaktusteufel 150 Punkte
 Spielwiederholung – Tasten FCTN + REDO
 Wahlschwierigkeit – Tasten FCTN + BACK
 Alarmstart – Leertaste
- ⑩ Déplacez votre vaisseau à l'aide du manche des manettes – le bouton des manettes sert à tirer des missiles.
 – Cactus (Saguaro) 0 points
 – Broussaille 100 points (Tumbleweed)
 – Monstres (Morgs) 150 points
 Recommencer le jeu = touches FCTN REDO
 Sélectionner le niveau = touches FCTN BACK
 Bouton de panique = BARRE D'ESPACEMENT
-
- ⑪ Spostate l'astronave con i comandi a distanza e lanciate i missili con il relativo pulsante.
 – Kaktus 0 punti
 – Tumbleweed (erba) 100 punti
 – Morg 150 punti
 Riinizio gioco – tasti FCTN + REDO
 Selezione grado abilità – tasti FCTN + BACK
 Pulsante Panico – SPACE BAR
- ⑫ Beweeg het ruimteschip met de afstandsbediening voor projectielen af met de knop van de afstandsbediening
 – Saguaro 0 punten
 – Amarant 100 punten
 – Morg 150 punten
 Opnieuw starten van het spel – toetsen FCTN + REDO
 Niveau keuze – toetsen FCTN + BACK
 Paniek knop – SPACE BAR (Spatie toets)
- ⑬ Flytta rymdskeppet med fjärrkontrollerna. Fyra av robotarna med knapparna på fjärrkontrollerna.
 – Kaktus 0 poäng
 – Stäplöpare 100 poäng
 – Morg 150 poäng
 Upprepa spelet – tangenter FCTN + REDO
 Välj svårhetsgrad – tangenter FCTN + BACK
 Larmknapp – MELLANSLAGSTANGENT



- 69 When all morgs have been destroyed a New Day begins. Tombstone City protects you against all attackers. If you have to escape from desert, press the Panic Button (Space Bar).
- 70 Wenn Sie alle Kaktus-Teufel vernichtet haben fängt ein neuer Tag an. In Tombstone City sind Sie vor Angreifern sicher. Sollten Sie die Wüste fluchtartig verlassen müssen, machen Sie einen Alarm-Start (Leertaste).
- 71 Une fois que tous les Monstres sont anéantis, une nouvelle journée commence. Tombstone City vous protège contre tous les attaquants. Si vous devez vous échapper du désert, appuyez sur le Bouton de Panique (Barre d'Espacement). Vous perderez alors des points.
-
- 72 Una volta distrutti tutti i Morg sorgerà una nuova era. Tombstone City Vi proteggerà contro ogni aggressore. Se dovete fuggire dal deserto, premete il Pulsante Panico (Space Bar).
- 73 Als alle Morgs vernietigd zijn begint een Nieuwe Dag. Tombstone City beschermt u tegen alle aanvallers. Als u uit de woestijn moet vluchten, druk dan op de Paniek Knop (Spatie toets).
- 74 När alla Morgar har förintats inleds en Ny Dag. Tombstone City skyddar Dig mot alla anfallande. Om Du måste fly undan från öken trycker Du ned larm-knappen (mellanslagstangenten).



- ③ If the morgs have destroyed your schooners (10), the Western fun is over.
 Another game – keys FCTN REDO
 New skill level – keys FCTN BACK
 Master title screen – keys FCTN QUIT
- ④ Haben die Kaktusteufel Ihre Raumschiff-Flotte (10) zerstört, ist der Western-Spaß zu Ende.
 Spielen Sie weiter – Tasten FCTN REDO
 Neuer Schwierigkeitsgrad – Tasten FCTN BACK
 Titelbild – Tasten FCTN QUIT
- ⑤ Si les Monstres ont détruit tous vos vaisseaux (10), votre aventure au Far-West est terminée.
 Un autre jeu = touches FCTN REDO
 Un nouveau niveau de difficulté = touches FCTN BACK
 Affichage de l'écran d'introduction = touches FCTN QUIT
- ⑥ Se i Morg hanno distrutto le Vostre astronavi (10), la Vostra avventura nel Far West è terminata.
 Altra partita – tasti FCTN REDO
 Diverso grado abilità – tasti FCTN BACK
 Schermo principale – tasti FCTN QUIT
- ⑦ Als de Morgs uw ruimtevloot (10) hebben vernietigd is uw avontuur in het Westen afgelopen.
 Nog een spel – toetsen FCTN REDO
 Nieuw vaardigheidsniveau – toetsen FCTN BACK
 Titelbeeld – toetsen FCTN QUIT
- ⑧ Om Morgarna har förstört Dina rymdskepp (10), är Västerntäventyret slut.
 Ytterligare ett spel – tangenterna FCTN REDO
 Ny svårhetsgrad – tangenterna FCTN BACK
 Titelbilden – tangenterna FCTN QUIT

HOME COMPUTER

TEXAS INSTRUMENTS



TI-99 ITALIAN USER CLUB

WWW.TI99IUC.IT

INFO@TI99IUC.IT

- Scanned and Reworked by:

TI99 Italian User Club in the year 2016

(info@ti99iuc.it)

Downloaded from www.ti99iuc.it

- GB** Let's go West – to the Wild West of the 21st Century. Good skills and reactions are required.
- D** Machen Sie eine Reise in den Wilden Westen des 21. Jahrhunderts. Geschicklichkeit, Reaktionsvermögen und Überblick sind gefordert.
- F** Ce jeu vous emmène au Far-West du 21^{ème} siècle. Il met à l'épreuve votre adresse et la rapidité de vos réflexes.
- I** Andiamo nel Far West – nel Far West selvaggio del XXI secolo. Si richiedono abilità, prontezza di reazioni e capacità di comando.
- NL** Laten wij naar het Westen trekken – het wilde Westen van de 21e eeuw. Vaardigheid, reactievermogen en het vermogen om te commanderen zijn ervoor nodig.
- S** Låt oss dra västerut – till Vilda Västern på 2000-talet. Det krävs skicklighet, reaktionsförmåga och god överblick.

