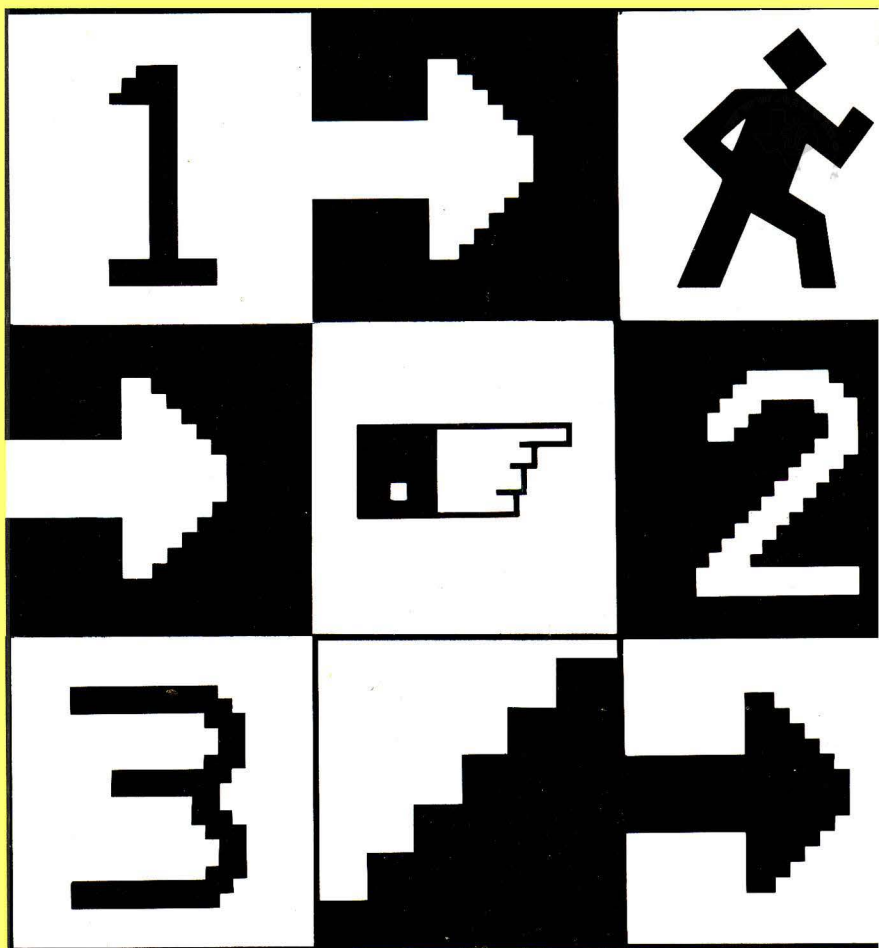




Instructions d'installation



DIRECTIVES SIMPLES POUR UNE MISE EN PLACE RAPIDE DE VOTRE ORDINATEUR

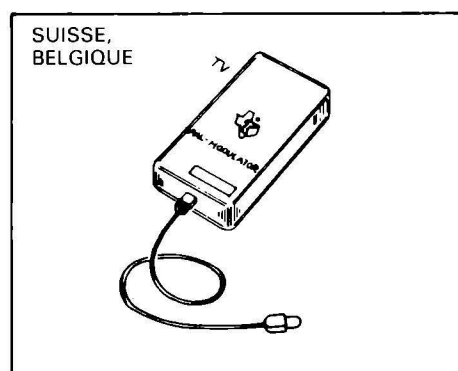
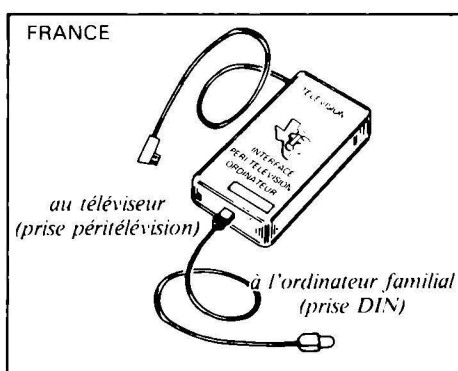
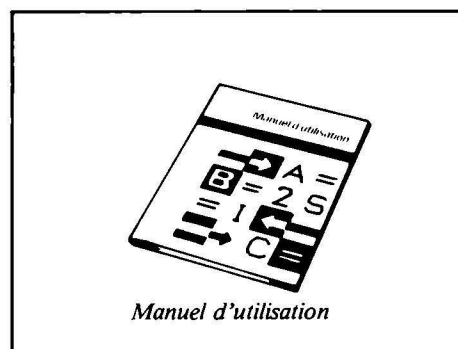
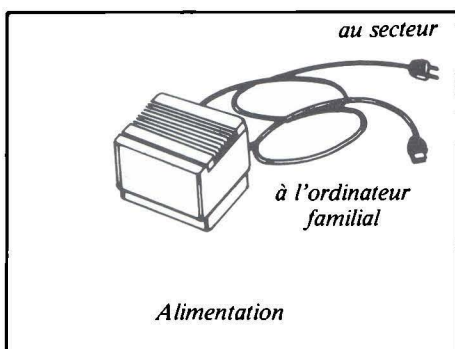


La description détaillée des accessoires fournis avec votre ordinateur familial vous est donnée dans ce manuel que nous vous recommandons de lire en premier.

1

Vérification du matériel

Déballez entièrement le carton de la console. Vous y trouverez, en plus de la console elle-même, un bloc d'alimentation externe, un câble muni de l'interface télévision et un manuel d'utilisation.



2

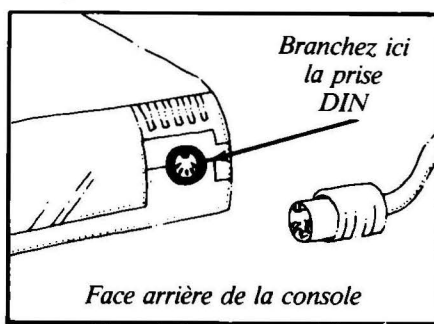
Installation

Prévoyez d'abord un emplacement pour votre système, qui doit être posé sur une surface robuste (une table, par exemple), la lumière ou les rayons solaires ne devant pas frapper directement l'écran. Une bonne aération est également nécessaire pour un fonctionnement optimal du système.

Branchement de la console téléviseur

Le branchement de l'ordinateur familial au téléviseur se résume à 2 opérations simples. Utilisez pour cela le câble de liaison muni de l'interface télévision.

1. Branchez la prise DIN à 6 broches dans la console de l'ordinateur, à l'emplacement indiqué.



2. Branchez la prise péri-télévision sur la prise correspondante de votre téléviseur.

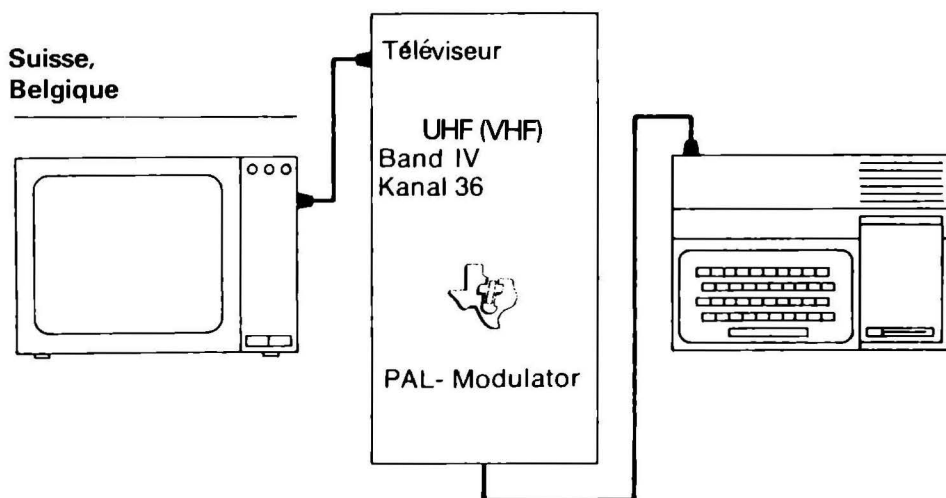
Dans le cas où votre téléviseur n'est pas muni de cette prise veuillez consulter votre revendeur.

Attention

Cet appareil est équipé d'un connecteur de sortie selon la norme française NF C92-250 destiné à être branché sur la prise péritélévision de votre récepteur TV.

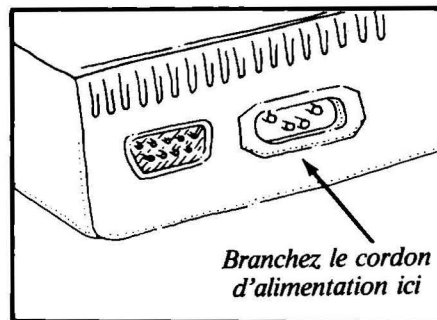
Les essais de qualification effectués sur la plupart des téléviseurs disponibles en France ont montré une excellente compatibilité, cependant, sur quelques téléviseurs d'origine étrangère – et notamment japonaise – des réglages peuvent être nécessaires.

Dans ce cas, veuillez consulter votre revendeur.



Branchement des cordons d'alimentation

Branchez ensuite le bloc d'alimentation. La prise à 4 broches doit être connectée à la sortie située à l'arrière de l'ordinateur, comme il est indiqué ci-dessous. *Attention : le brochage ne permet qu'un sens de branchement.*



Branchez enfin l'autre cordon du bloc d'alimentation au secteur. Utilisez de préférence une prise de courant indépendante, non reliée à un interrupteur.

Vérification des branchements

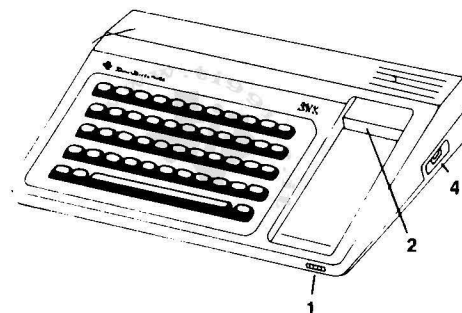
Avant d'allumer votre ordinateur pour la première fois, vérifiez que tous les branchements de la console au téléviseur sont corrects et que l'ordinateur et le téléviseur sont chacun reliés au secteur.

Description de votre ordinateur

La console constitue la partie principale de votre ordinateur. Elle est conçue de telle manière que les autres unités du système peuvent y être facilement connectées, sans aucun outillage. Les descriptions de la console, et de son clavier vont vous familiariser avec le système.

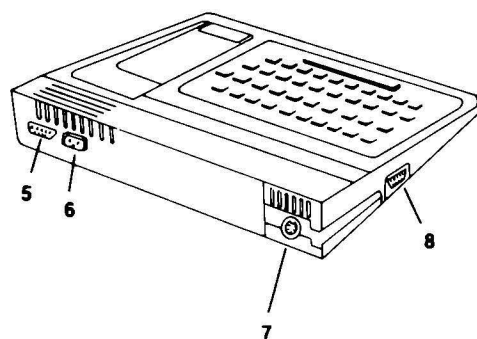
Description de la console

Examinez la face avant et le côté droit de l'ordinateur :



1. Interrupteur de mise sous tension. Une lampe témoin à proximité de l'interrupteur, indique si l'appareil est sous tension.
2. Emplacement où les modules de commandes* sont à enficher.
3. Clavier servant à introduire les informations dans l'ordinateur.
4. Connecteur pour brancher les périphériques optionnels. Ce connecteur est protégé par une porte coulissant vers le haut. Il est appelé omnibus d'entrée-sortie.

Voici la face arrière et le côté gauche de l'appareil :



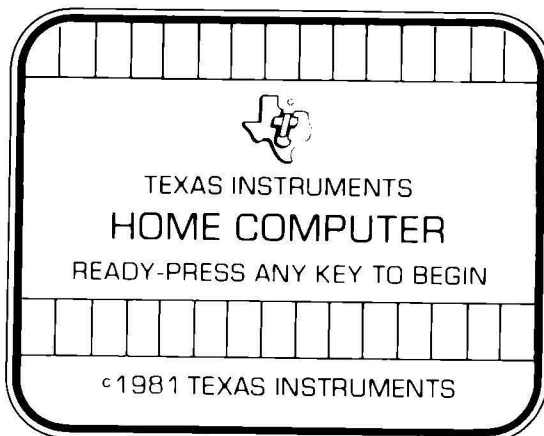
5. Prise à 9 broches pour brancher le câble de raccordement* au(x) magnétophone(s) à cassette.
6. Prise à 4 broches pour brancher le câble d'alimentation.
7. Prise DIN à 6 broches de sortie audio et vidéo (vers le téléviseur).
8. Prise à 9 broches pour les télécommandes. De plus amples informations sont fournies avec ces accessoires.

(Remarque: Ne pas confondre cette prise à 9 broches avec celle qui se trouve au dos de l'appareil, elles ne sont pas interchangeables.)

3

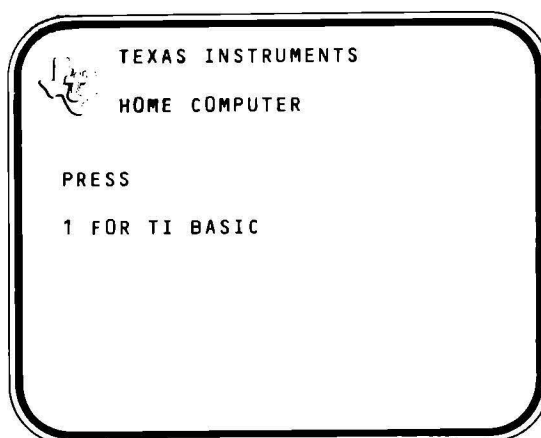
Mise en fonction

Allumez d'abord le téléviseur, puis, au bout de quelques secondes, l'ordinateur. L'interrupteur se trouve sur la partie inférieure de la face avant de la console. Une lumière témoin indique que l'appareil est sous-tension. Vous obtenez alors l'image d'introduction.



* Vendus séparément.

En cas d'absence d'image, reportez-vous au paragraphe "en cas de difficulté" du *Manuel d'Utilisation*. Appuyez ensuite sur une touche quelconque du clavier pour obtenir l'index principal.



- Si vous appuyez sur la touche **1**, vous choisissez TI BASIC et vous pouvez commencer à programmer l'ordinateur vous-même.
- La possibilité de plusieurs options n'existe que dans le cas où l'on utilise un module de commande.

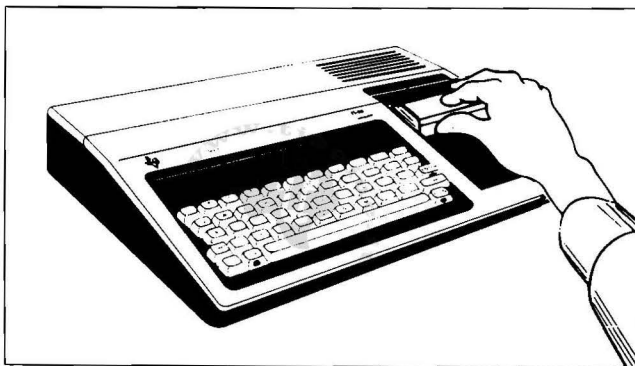
4

Modules de commande “Solid State Software™”

De nombreux modules de commande sont disponibles pour des applications dans des domaines extrêmement variés (gestion, éducation, jeux, programmation). Pour mieux connaître ces applications, vous pouvez contacter votre revendeur.

Chaque module est conçu pour être suffisamment explicite par lui-même et d'une utilisation simple. Voici les instructions pour utiliser un module :

- Appuyez simultanément sur les touches **FCTN** et **=** pour revenir à l'écran d'introduction.
- Introduisez alors le module dans l'emplacement prévu de la console, comme indiqué ci-dessous :



- Appuyez sur n'importe quelle touche pour obtenir l'image de sélection.
- Appuyez sur la touche correspondant au chiffre situé en regard du titre du module. L'ordinateur vous fournit ensuite les instructions à suivre, vous demande les informations dont il a besoin, et vous guide pas à pas. (Des informations supplémentaires sont fournies dans le manuel qui accompagne chacun des ces modules.)

Détails supplémentaires

Avec les modules de commande, vous serez en mesure d'utiliser votre ordinateur familial tout de suite. Si vous ne disposez pas de module de commande, consultez la section "Programmes d'application" du *Manuel d'Utilisation*.

Pour une exploitation optimale des possibilités de votre ordinateur familial, prenez soin de bien lire le *Manuel d'Utilisation*.

Capacité de la mémoire

La "Capacité de la mémoire résidente" représente la quantité d'informations que l'ordinateur peut stocker et traiter. Elle se mesure en octets, ou en milliers d'octets appelés K-octets.

Votre ordinateur familial est doté d'une mémoire à accès direct (RAM) de 16K-octets, en plus de la mémoire incorporée destinée en particulier au TI BASIC.

Vous pouvez utiliser cette mémoire pour exécuter tout type de programme, des plus simples aux plus complexes.

Les différents modules de commande permettent d'augmenter la capacité mémoire de votre ordinateur familial. Chaque module représente une mémoire pré-programmée apportant davantage de puissance et de souplesse à votre ordinateur familial. Sa capacité peut être ainsi étendue jusqu'à 78 K-octets. L'extension mémoire* porte cette capacité globale à 110 K-octets.

* Vendue séparément.

6

Utilisation et entretien

Précautions à prendre

Utilisé correctement et dans de bonnes conditions, votre ordinateur familial vous donnera entière satisfaction et vous apportera des expériences enrichissantes pendant des années. Il demande les mêmes soins que ceux apportés à un poste de télévision ou un appareil de haute-fidélité.

L'emplacement destiné à votre ordinateur est très important: le soleil ou une lumière forte ne doit pas frapper directement l'écran. **NE POSEZ SURTOUT PAS LA CONSOLE SUR LE HAUT D'UN POSTE DE TELEVISION.**

Une ventilation correcte est indispensable pour le bon fonctionnement de votre système, en particulier devant les orifices d'aération en bas, à l'arrière et en haut de la console et du téléviseur. N'encastrez pas votre équipement et n'obstruez pas les orifices d'aération. L'emplacement idéal pour ce système est une table avec un plateau robuste et non-métallique.

Pour nettoyer le boîtier de votre ordinateur, mettez-le hors tension puis essuyez délicatement la surface avec un chiffon doux et non pelucheux. Evitez l'utilisation de détergents ou de solvants pour ce nettoyage.

IMPORTANT: *Tout équipement électronique peut être endommagé par des décharges d'électricité statique.* Le simple fait de marcher sur la moquette peut provoquer la formation d'électricité statique. Si vous touchez alors l'ordinateur, un module de commande, un accessoire ou un périphérique, vous pouvez détériorer les circuits internes. Nous vous recommandons de toujours toucher un objet métallique (tel qu'une poignée de porte, une lampe de bureau,...) avant d'utiliser votre ordinateur, de manipuler un module de commande et de l'insérer dans la console, ou de connecter un périphérique.

En cas de difficultés.

- Si vous avez des difficultés pour utiliser votre ordinateur, les conseils suivants peuvent vous aider à en identifier la cause. Ceci vous permettra de résoudre votre problème sans avoir recours à votre revendeur. Dans le cas contraire, adressez-vous exclusivement au revendeur qui vous a vendu l'appareil en lui fournissant une description détaillée des problèmes détectés.
- Si l'un des symptômes suivants apparaît lorsque vous utilisez un ou plusieurs appareils périphériques, débranchez successivement chacun ou plusieurs des ces appareils jusqu'à ce que le problème disparaisse. Vous pouvez ainsi identifier lequel des périphériques est en cause et vous reporter au manuel d'utilisation correspondant.



SYMPTOMES

QUE FAIRE?

La lampe témoin de la console ne s'allume pas lors de la mise sous-tension

- Vérifiez que l'alimentation est bien connectée à une prise en 220V.
- Vérifiez que le câble d'alimentation est bien connecté à l'arrière de la console.

Pas d'image

- Vérifiez que le téléviseur et la console sont tous deux branchés et que les réglages de luminosité et de contraste sont corrects.
- Assurez-vous que le câble de liaison est bien branché sur votre téléviseur.

Pas de son

- Vérifiez le câble de liaison.
- Vérifiez que le volume sonore est correctement réglé au niveau de votre téléviseur.

Le magnétophone à cassette ne fonctionne pas avec la console (alors qu'il fonctionne correctement seul).

- Vérifiez qu'il est correctement relié à la prise à 9 broches située à l'arrière (et non sur la côté gauche) de la console.

Le magnétophone à cassette n'enregistre ni ne lit correctement les données.

- Assurez-vous qu'il est bien enclenché.
- Reportez-vous à la section "Utilisation de magnétophones à cassette."

Les télécommandes ne fonctionnent pas

- Vérifiez qu'elles sont correctement branchées sur la prise à 9 broches située sur le côté gauche (et non à l'arrière) de la console.
- N'oubliez-pas que seuls certains logiciels sont prévus pour fonctionner avec ces télécommandes.

Lors de l'introduction d'un module de commande dans la console, le programme Basic précédemment introduit est effacé.

- Ceci est normal (et l'image d'introduction doit apparaître).

Des images inhabituelles apparaissent sur l'écran, des opérations incontrôlées se déroulent où l'ordinateur ne réagit à aucune intervention au niveau du clavier.

- Les décharges d'électricité statique par l'utilisateur sur la console peuvent modifier des données préalablement mémorisés.
- Pour résoudre ce problème, éteignez brièvement puis rallumez la console.

Votre revendeur dispose d'un module de diagnostic qui permet de tester les principales fonctions de l'ordinateur et de ses périphériques. Ce module peut aussi être vendu séparément

7

Votre enfant et l'ordinateur

L'Ordinateur Familial Texas Instruments est un appareil robuste et durable conçu pour être utilisé facilement et de manière soignée. Apprenez à votre enfant à l'utiliser de façon aussi soignée qu'une télévision, une platine disques, ou n'importe quel autre dispositif électronique :

1. Tenir éloignés de la console, tous les aliments et boissons.
2. Ne pas taper brutalement sur le clavier et ne pas poser de lourds objets dessus.
3. Ne pas toucher aux contacts électriques du module. Ils ont été volontairement placés en retrait à l'intérieur du module pour éviter qu'ils soient souillés ou endommagés.

Si votre enfant n'est pas familier avec l'usage d'un clavier, ou n'a jamais utilisé votre Ordinateur Familial auparavant, prenez quelques minutes pour lui faire faire connaissance avec le clavier. Soulignez l'importance de la rangée des touches numériques située en haut du clavier, et des rangées de touches comportant les lettres de l'alphabet situées plus bas. Montrez à votre enfant comment introduire le module de commande dans la console et comment choisir entre les différentes options de jeu. Si votre enfant utilise les manettes de commande, montrez lui comment les connecter à la console et comment les utiliser au cours du jeu. Cette rapide présentation de l'ordinateur aidera votre enfant à manipuler l'ordinateur de façon correcte et à se sentir plus en confiance au moment même où il s'apprête à aborder le monde, nouveau pour lui, des ordinateurs.

De nos jours, les ordinateurs interviennent dans presque tous les aspects de la vie. L'utilisation de l'ordinateur familial aidera votre enfant à se familiariser avec les ordinateurs et leur fonctionnement. L'emploi des ordinateurs dans les classes scolaires est appelé à connaître un développement très important et ainsi la connaissance du fonctionnement des ordinateurs sera un avantage important pour votre enfant dans ses études.

En cas de questions supplémentaires

Informations générales

Si vous avez des questions concernant la réparation de votre ordinateur familial ou l'achat d'accessoires et de programmes d'application, adressez-vous directement à votre revendeur.

Informations techniques

De même, le revendeur se tient à votre disposition en ce qui concerne les questions techniques, la programmation ou les différentes possibilités d'utilisation de l'ordinateur.

Proposition de programmes

Devant un afflux de propositions comportant des idées originales, Texas Instruments ne pourra considérer que celles qui ne comportent pas de conditions contraignantes quant à l'utilisation ou la commercialisation des programmes concernés.

D'autre part, vous avez toujours la possibilité de contacter le club d'utilisateurs 99/4 le plus proche de votre domicile pour échanger toute idée de logiciels.

HOME COMPUTER

TEXAS INSTRUMENTS



TI-99 ITALIAN USER CLUB

WWW.TI99IUC.IT

INFO@TI99IUC.IT

- Revisited by TI99 Italian User Club (info@ti99iuc.it) in: April 2014

Downloaded from www.ti99iuc.it

Un ordinateur appartient à votre futur... et le futur devient déjà présent.

L'ordinateur familial de Texas Instruments a été conçu de telle sorte qu'il puisse être utilisé efficacement tout de suite, aussi bien par des utilisateurs avertis que par des novices.

Ceux qui découvrent l'informatique apprécieront l'extrême facilité d'utilisation des modules de commandes* qui vous aideront dans des domaines très divers tels que :

- Finances personnelles
- Education pour adultes et enfants
- Gestion et traitement de données
- Divertissement et jeux pour tous âges.
- Programmation

Ceux qui connaissent déjà la programmation apprécieront le "T.I.-Basic" (et le "T.I.-Extended Basic"). T.I.-Basic correspond aux normes du Basic Ansi-minimal. Il contient en outre des sous-programmes spéciaux pour les graphiques, les couleurs et les sons. De plus, un large éventail d'appareils périphériques* et d'accessoires* peuvent se brancher sur la console :

- Un système de mémoire auxiliaire sur disquettes qui peut comprendre jusqu'à trois unités de lecture/enregistrement.
- Une interface RS 232 permettant le dialogue de l'ordinateur familial avec des périphériques autres que ceux de Texas Instruments.
- Un synthétiseur de parole qui dote l'ordinateur familial d'une voix propre.
- Une extension de mémoire vive (RAM)
- Etc.

L'ordinateur familial de Texas Instruments est pour vous un investissement rentable à long terme, qui vous permet d'améliorer vos connaissances et de vous divertir. C'est aussi un système que vous pouvez étendre selon vos besoins, de façon progressive et très flexible.

*Vendus séparément.



TEXAS INSTRUMENTS